

# **Viper Touch**

## **Broiler - Manual do**

## **Usuário de Produção**



**Big Dutchman**



## 1 Declaração de Conformidade

Fabricante: **SKOV A/S**  
Endereço: Hedelund 4, DK-7870 Roslev, Dinamarca  
Telefone: +45 72 17 55 55

Esta declaração de conformidade é emitida sob a exclusiva responsabilidade do

fabricante. Produto: Série Viper Touch  
Tipo, modelo: Controlador

Diretivas da UE: 2011/65/UE Diretiva RoHS  
2014/30/UE Compatibilidade Eletromagnética  
(EMC) 2014/35/UE Diretiva de Baixa Tensão (LVD)

Padrões: EN 63000:2018  
EN 61000-6-2:2019  
EN 61000-6-4:2019  
EN 62368-1:2024

Declaramos, como fabricante, que os produtos atendem aos requisitos das diretrizes e padrões listados.

Localização: Hedelund 4, DK-7870 Roslev

Data: 2024.11.01



**Tommy Bak**  
CTO



### **Mudanças no Produto e na Documentação**

A Big Dutchman reserva-se o direito de alterar este documento e o produto aqui descrito sem mais aviso. Em caso de dúvida, por favor, entre em contato com o Big Dutchman.

A data da alteração aparece nas páginas de frente e de contra.

### **Nota**

- Todos os direitos pertencem ao Grande Holandês. Nenhuma parte deste manual pode ser reproduzida de qualquer forma sem a permissão expressa por escrito do Grande Holandês em cada caso.
- Todos os esforços razoáveis foram feitos para garantir a precisão das informações contidas neste manual. Caso ocorram erros ou informações imprecisas apesar disso, Big Dutchman agradeceria ser notificado.
- Direitos autorais por Big Dutchman.

<b>1</b>	<b>Declaração de Conformidade</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Diretrizes</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>Descrição do produto</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Instruções</b>	<b>11</b>
<b>4.1</b>	<b>Operação</b>	<b>11</b>
4.1.1	Seleção do idioma	12
4.1.2	Cartão de informações	12
4.1.3	Buscar nos menus	13
<b>4.2</b>	<b>Operação – para frangos de corte</b>	<b>14</b>
<b>4.3</b>	<b>Relatório</b>	<b>15</b>
<b>4.4</b>	<b>Auxiliar</b>	<b>16</b>
<b>4.5</b>	<b>Registro de atividades</b>	<b>17</b>
<b>4.6</b>	<b>Botão de menu</b>	<b>18</b>
4.6.1	Funções de pausa	19
4.6.2	Estratégia	21
4.6.2.1	Curvas de ajuste	22
4.6.3	Configurações	23
4.6.3.1	Sistema	23
4.6.3.1.1	Senha	23
4.6.3.2	Alarmes	25
4.6.3.2.1	Parar um sinal de alarme	26
4.6.3.2.2	Alarme de queda de energia	26
4.6.3.2.3	Teste de alarme	26
<b>5</b>	<b>Produção</b>	<b>27</b>
<b>5.1</b>	<b>Lote</b>	<b>28</b>
<b>5.2</b>	<b>Peso</b>	<b>29</b>
5.2.1	Limites de busca	31
5.2.2	Fator de correção (apenas frangos de engorde)	32
5.2.3	Período de desconexão	32
<b>5.3</b>	<b>Alimentar</b>	<b>33</b>
5.3.1	Manuseio do alimento no sistema	33
5.3.2	Consumo de ração	34
5.3.2.1	Distribuição manual da alimentação antes do início	34
5.3.3	Nomeação do tipo de alimentação	34
5.3.4	Controle de alimentação	35
5.3.4.1	Programas de alimentação	35
5.3.4.2	Controle de alimentação - alimentação em panelas	36
5.3.4.2.1	Alimentação em panelas controlada por tempo	36
5.3.4.2.2	Alimentação controlada em panelas de tempo e quantidade	37
5.3.4.2.3	Alimentação controlada em panelas com tempo e quantidade	37
5.3.4.3	Controle de alimentação – alimentação em corrente	38
5.3.4.3.1	Alimentação em cadeia controlada pelo tempo	39
5.3.4.4	Mistura de ração	40
5.3.5	Pesador de ração	41
<b>5.4</b>	<b>Água</b>	<b>42</b>
5.4.1	Controle da água	43
<b>5.5</b>	<b>Luz</b>	<b>45</b>
5.5.1	Programa de luz	45
5.5.2	Luz principal	46
5.5.3	Amanhecer e crepúsculo	47
5.5.3.1	Amanhecer e crepúsculo - avançado	47

<b>Toque de</b>		
5.5.4	Redução da luz principal .....	48
5.5.5	Configurações flexíveis de luz .....	48
5.5.6	Luz escrava.....	49
5.5.7	Luz extra.....	50
5.5.8	Luz de inspeção .....	50
<b>5.6</b>	<b>Silo .....</b>	<b>52</b>
5.6.1	Mudança para um silo diferente .....	53
5.6.2	Silo compartilhado .....	54
5.6.3	Silo diurno – pesagem de ração.....	56
5.6.3.1	Preenchimento do silo diurno .....	56
<b>5.7</b>	<b>Relógio de 24 horas .....</b>	<b>57</b>
<b>6</b>	<b>Configurações do alarme .....</b>	<b>58</b>
<b>6.1</b>	<b>Produção .....</b>	<b>58</b>
6.1.1	Alarms de luz.....	58
6.1.2	Alarms de alimentação .....	58
6.1.3	Alarms de água .....	61
6.1.4	EggScan - contador de ovos.....	63
<b>6.2</b>	<b>Alarms mestre/cliente .....</b>	<b>63</b>
<b>7</b>	<b>Instruções de manutenção .....</b>	<b>64</b>
<b>7.1</b>	<b>Limpeza .....</b>	<b>64</b>
<b>7.2</b>	<b>Reciclagem/Descarte.....</b>	<b>64</b>

## 2 Diretrizes

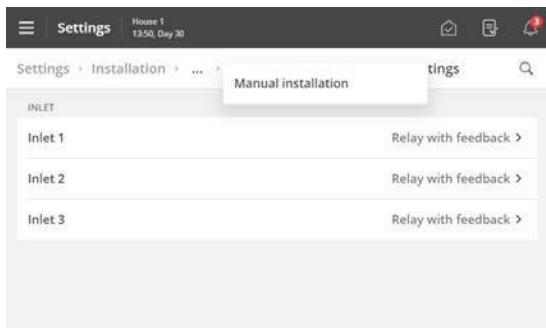
Este manual do usuário trata da operação diária do controlador. O manual fornece conhecimento fundamental sobre as funções do controlador necessário para garantir o uso ótimo dele.

O manual do usuário descreve apenas as funções de produção do controlador. Você encontrará uma descrição geral da operação e das funções climáticas do controlador no manual do usuário correspondente.

Se uma função não for utilizada, por exemplo, **relógio de 24 horas**, ela não é mostrada nos menus do usuário do controlador. O manual pode, portanto, conter seções que não são relevantes para a configuração específica do seu controlador. Consulte também *Técnico Técnico* ou entre em contato com o serviço ou sua concessionária, se necessário.

### Tela de controle de 10" e 7"

Os displays mostrados neste manual são de um monitor de controle de 10" onde a visão geral do menu é mostrada à esquerda no display. Se você usar um controle com tela de 7", os menus aparecem no meio da tela.



Usando um display de 7", você pode pressionar as manchetes do menu no topo da tela para voltar passo a passo nos menus.

Se houver mais passos disponíveis além do que pode ser mostrado, você pode pressionar os 3 pontos e selecionar um menu na lista que aparece.

### 3 Descrição do produto

Viper Touch é uma série de controladores de uma única casa especificamente projetados para aviculturais. A série de controles inclui várias variantes. Cada um deles atende aos diferentes requisitos de clima e controle de produção em conexão com as formas de produção e as condições climáticas geográficas.

O controlador é operado por meio de um grande display sensível ao toque com visualizações gráficas do status da ventilação, ícones e curvas, entre outras coisas. As páginas mostradas na tela são adaptadas para as diferentes variantes onde as funções mais relevantes são facilmente acessíveis.

Uma ampla gama de funções, como relógio de 24 horas, luz, medidor de água e sensor auxiliar, pode ser nomeada pelo usuário para se adequar à casa individual, e funções podem ser facilmente reconhecidas em menus e alarmes.

O controlador possui 2 portas LAN para conexão com o BigFarmNet Manager e também 2 portas USB.

O Viper Touch Profi pode regular e monitorar o clima e oferece controle completo de duas zonas, que pode regular temperatura, umidade, ventilação, resfriamento, umidificação e ventilação por CO<sub>2</sub> em duas zonas separadas.

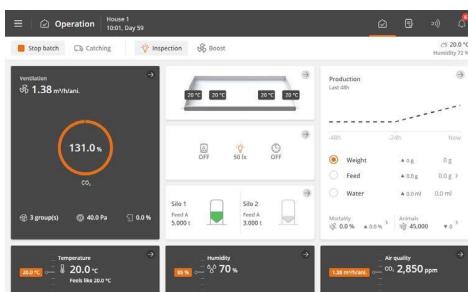
O Viper Touch Profi está disponível em combinação com diferentes variantes de produção:

- Frangos
- Criador
- Camada

O controlador possui 6 páginas principais, adaptadas para a produção avícola, e uma página de menu. As páginas contêm funções e visões selecionadas relevantes para o trabalho diário.

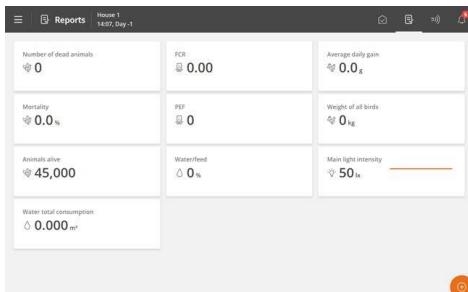


Figura 1: Além disso, ao selecionar os diferentes elementos das páginas, há acesso às funções e dados subjacentes das páginas iniciais.



### A operação da página

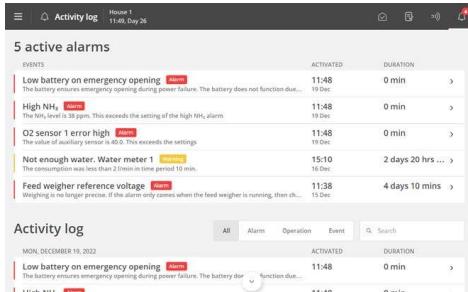
A página é a visualização principal onde são reunidas as funções que devem ser usadas para a operação diária.



### A página Relatório

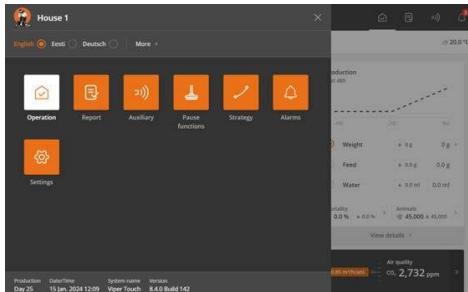
A página pode ser configurada conforme os desejados do usuário para conter cartões com valores-chave mostrando dados atuais.

Assim, pode ser usado para coletar valores que devem ser lidos diariamente e coletar dados a serem reportados.



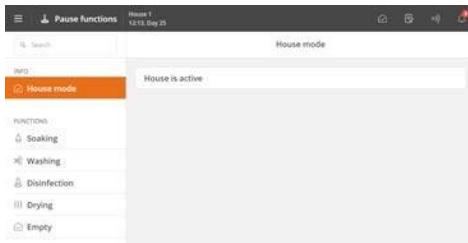
### A página Registro de atividades

A página exibe um registro de todos os alarmes registrados, operações do responsável e eventos.



### Botão de menu

O botão dá acesso à seleção de idiomas e a uma coleção de atalhos para as várias páginas.



### As funções de Pausar a página

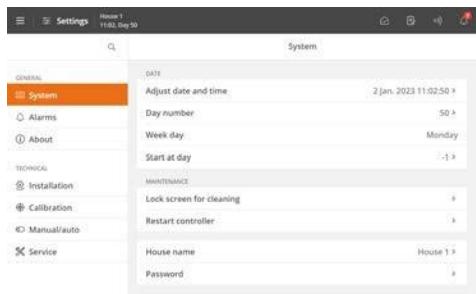
A página dá acesso a funções projetadas em parte para facilitar as atividades que você deve realizar em casa para limpá-la e prepará-la para o próximo lote, e em parte para garantir a troca de ar e a temperatura da casa enquanto estiver vazia.



### A Estratégia da Página

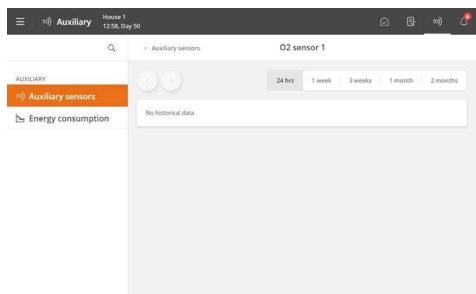
A página dá acesso à determinação da estratégia de produção desejada, que deve ser repetida de lote em lote.

Esses são, por exemplo, configurações de programas, referências e curvas em lote.



## | Configurações da página

A página oferece acesso a configurações gerais e limites de alarme.



## A página Auxiliar

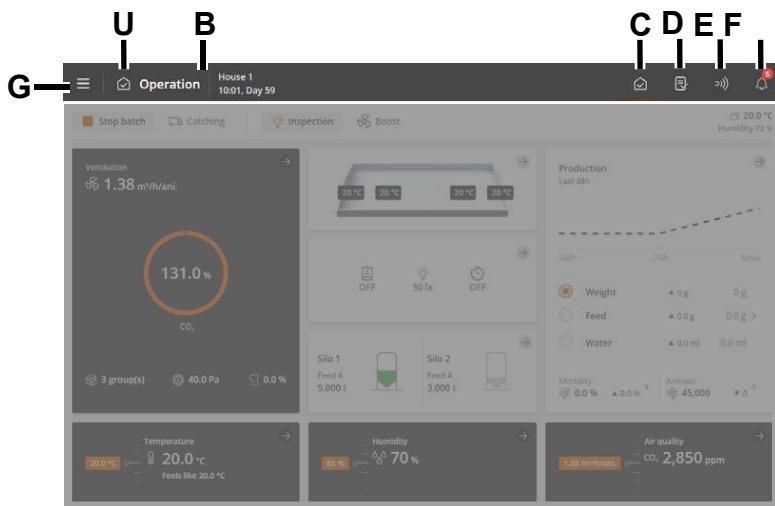
A página oferece acesso a exibições gráficas de dados históricos de vários tipos de equipamentos adicionais (sensores auxiliares e medidores de energia).

A página só é exibida se equipamentos adicionais forem instalados.

## 4 Instruções

### 4.1 Operação

Cada página é composta por diferentes tipos de cartões que fornecem informações sobre a operação e o rápido processo de operação.

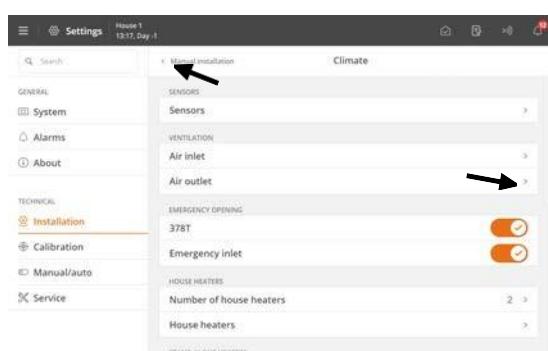


Na barra superior da página, há botões de atalho que permitem alternar entre as páginas principais **Operação** (C), **Relatório** (D), **Auxiliar** (E) e **Registro de Atividades** (F).

- A** O ícone e o nome da página.
- B** O nome da casa, horário e possivelmente número da semana e do dia.
- C** A página **de Operação** oferece uma visão geral e a capacidade de operar as funções mais necessárias para seu trabalho diário.
- D** A página **de Relatórios** mostra os valores-chave que o usuário deseja na página.
- E** A **página Auxiliar** exibe os valores de consumo e o status do equipamento auxiliar (se instalado).
- F** A página **do registro** de atividades exibe alarmes ativos e um registro completo de operações, eventos e alarmes.
- G** O botão do menu dá acesso à seleção de idiomas (veja a seção Seleção de idioma [ 12]) e outras páginas: **Pausa funções**, **Estratégia** e **Configuração**.

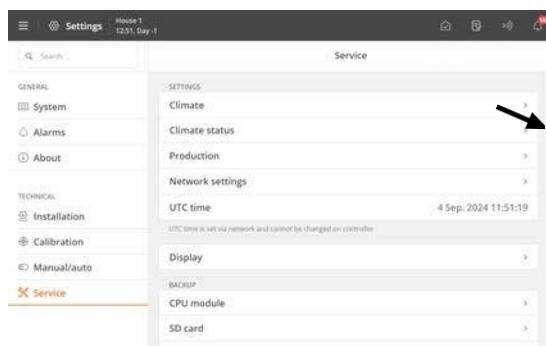


Para instruções adicionais de operação sobre as funções gerais do controlador, consulte o manual do usuário do controlador climático.



Os menus de navegação oferecem acesso a submenus. ➤ A seta da direita exibe um submenu.

◀ A seta à esquerda no canto superior esquerdo permite que você dê um passo para trás no menu.



## Rolar

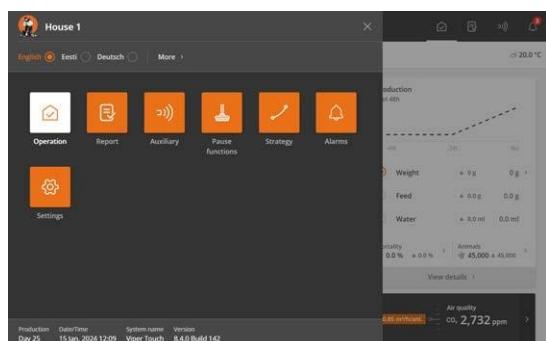
Se a página estiver mais alta ou mais larga que a tela, você pode rolar a página. Isso é mostrado na tela como barra de rolagem.

Role deslizando o dedo sobre a tela.

## Display 7"

Isso é mostrado no display como setas ou barra de rolagem. Rode pressionando as setas ou deixando o dedo deslizar pela tela.

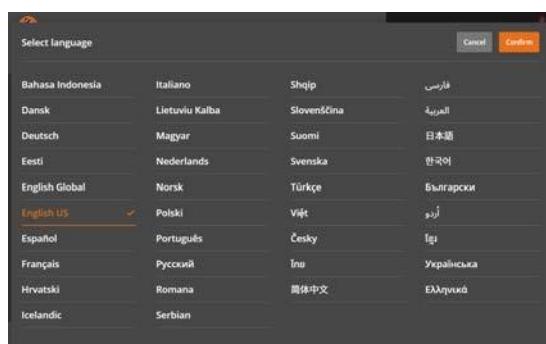
### 4.1.1 Seleção do idioma



Aperte o botão Menu.

Um ponto indica o idioma selecionado.

Pressione **Mais** se o idioma solicitado não estiver exibido.



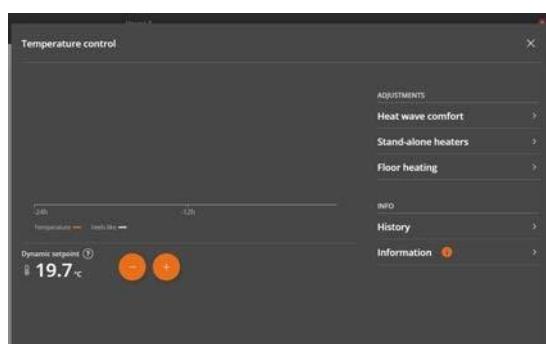
Selecione o idioma da lista. Confirmar no presso.

Note que nomes de funções (como relógios de 24 horas, sistemas de água e programas que o usuário pode nomear) não são traduzidos para o idioma selecionado.

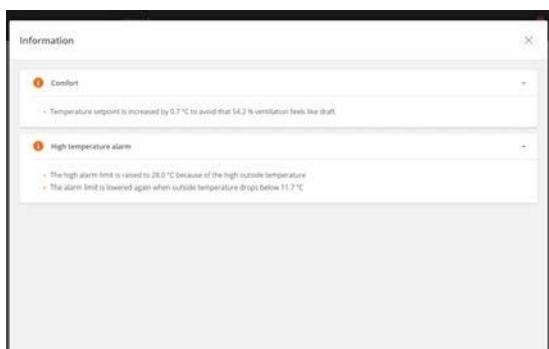
A configuração de fábrica para os nomes é em inglês.

### 4.1.2 Cartão de informações

O cartão de informações tem como objetivo dar ao usuário diário uma melhor compreensão de como o controle está funcionando no momento.



As informações estão disponíveis em páginas com o ícone .



Clique para ver mais detalhes.

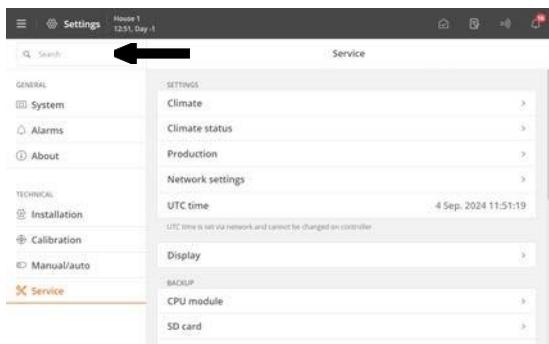
A seguir é descrito para áreas de controle selecionadas:

- O status atual.
- O motivo do ajuste atual.
- Qual será o próximo passo de adaptação.

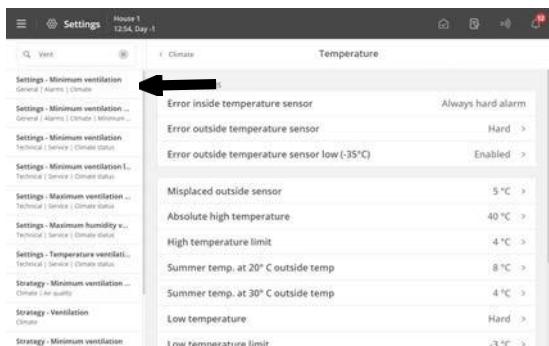
### 4.1.3 Buscar nos menus

É fácil pesquisar pelas funções individuais do controlador. Há campos de busca nas páginas: **Auxiliar, Funções de pausa, Estratégia e Configurações**.

É realizada uma busca pelas páginas.



Use o campo de busca à esquerda para pesquisar nos menus. Insira pelo menos 3 caracteres para pesquisar.



O resultado é mostrado abaixo do campo de busca. O caminho para os menus individuais também é mostrado, por exemplo, em Configurações: **Geral | Alarmes | Clima**.

Pressione um resultado de busca para ir direto para esse menu. Pressione o X no campo de busca para remover os resultados novamente.

## 4.2 Operação – para frangos de corte

A página foi adaptada para produção de frangos de corte. Ele contém vistas e configurações relevantes para o trabalho diário de um estabelecimento de frangos de engorde.

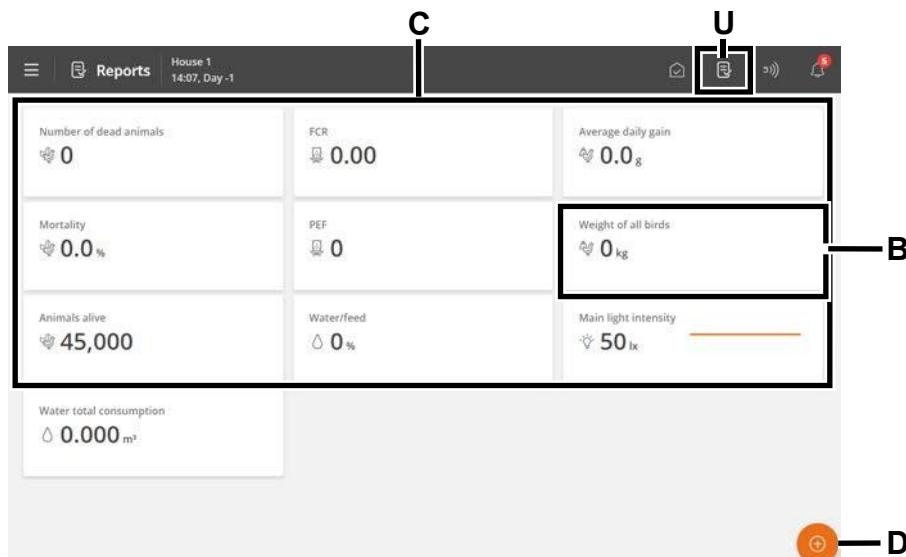


- A** O botão de **função Pare lote/Iniciar lote**. Veja a seção Status da Casa Ativa - Casa vazia.
- B** O botão de função **Função de captura**. A função é projetada para alterar a troca de ar na casa em conexão com todos ou alguns animais saindo da casa. Veja a seção Captura.
- C** O botão de função **Inspeção** para ativar manualmente a luz de inspeção.
- D** O botão de função **Boost** para ativar manualmente o boost. A função melhora a qualidade do ar ao aumentar brevemente a ventilação. Veja a seção Aumento de ventilação.
- E** **Atalho para a página principal Operação.**
- F** Vista da temperatura externa e da umidade externa.
- G** Vista de status para controle climático e acesso aos menus de equipamentos climáticos e configuração do cartão da casa.
- A visão de status também oferece um atalho para o controle manual do equipamento climático. Isso é destinado a situações em que o equipamento deve ser parado.
- H** O cartão da casa exibe valores para sensores climáticos e equipamentos climáticos. Os valores são exibidos como números inteiros. Em caso de erro, uma linha aparece e o valor muda para vermelho.
- O cartão da casa oferece acesso a displays de status para controle climático, menus para equipamentos climáticos e configuração do cartão da casa.
- I** Configurações de temperatura. Veja a seção Temperatura.
- J** Configurações de umidade. Veja a seção Umidade.
- K** As funções de ventilação são CO2 e NH3. Veja as seções CO2 e NH3.
- L** Visão do desenvolvimento dos principais números para peso animal, ração e consumo de água nos últimos 2 dias. Além disso, a visão da mortalidade calculada e o número atual de animais, além de atalhos para registrar o número de animais, o número de animais mortos e movidos.
- A visualização também oferece um atalho para detalhes com opções de informações e configurações.
- M** Visualização de status para conteúdo do silo. As vistas fornecem um atalho para registrar suprimentos de ração e configurações de operações para silo.

- N** Vista de status para funções climáticas e de produção controladas por programas de tempo. A visualização oferece uma visão geral de todos os programas e configurações correspondentes, além de status e configurações para equipamentos de produção.

## 4.3 Relatório

O usuário pode configurar a página para incluir os valores-chave que fornecem a visão geral desejada do clima e dos valores de produção.



- A** Atalho para a página **de Relatórios**.
- B** Carta com o valor-chave. Cada carta pode ser configurada para incluir até 3 valores-chave.
- C** A página exibe uma série de cartas com valores-chave selecionados para, por exemplo, história e valores atuais.
- D** Botão de editar. Dá acesso para escolher entre os valores de chave desejados.



- E** Ferramentas para editar manchetes ou conteúdo em cartões e mover ou deletar cartões.
- Primeiro, pressione uma ferramenta e depois faça a mudança desejada.
- F** Cabeçalho da coluna.
- Pressione para nomear.

- G** Carta com o valor-chave.  
Pressione para alterar o valor-chave e configurar a visualização.
- H** Ferramenta para adicionar uma nova carta na coluna.  
Pressione para adicionar uma carta e selecione o valor da chave desejado.

### Cartas com vários valores-chave

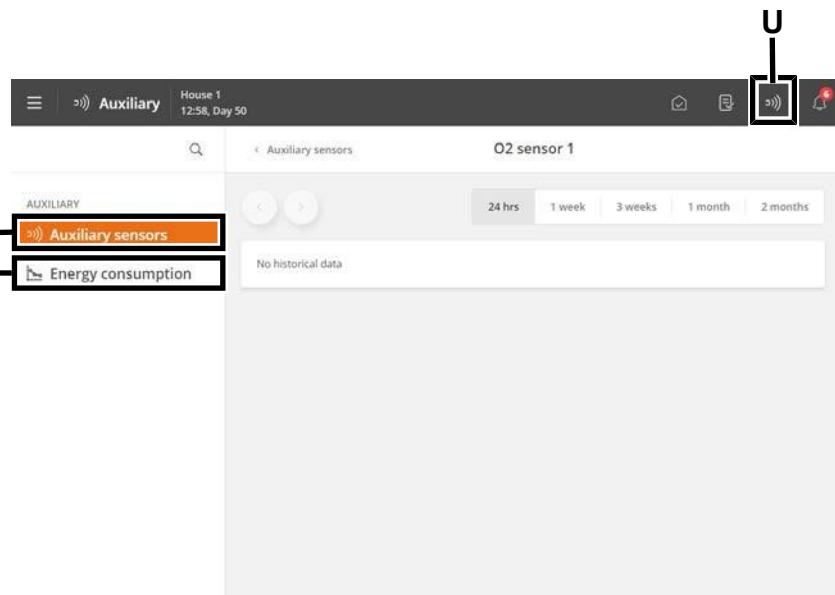
Você pode mesclar vários cartões para visualizar até 3 valores-chave em um único cartão.



Pressione a ferramenta de edição .  
Pressione o valor chave para ser alterado.  
Selecione Valor chave 2 e selecione o valor-chave a ser exibido.  
Selecione o valor chave 3, se necessário, e selecione o valor chave a ser exibido.  
À direita, uma prévia do cartão é mostrada.

## 4.4 Auxiliar

A página oferece acesso a gravações de diferentes tipos de equipamentos (sensores auxiliares e sistemas de energia), que podem ser usados para monitoramento, por exemplo.

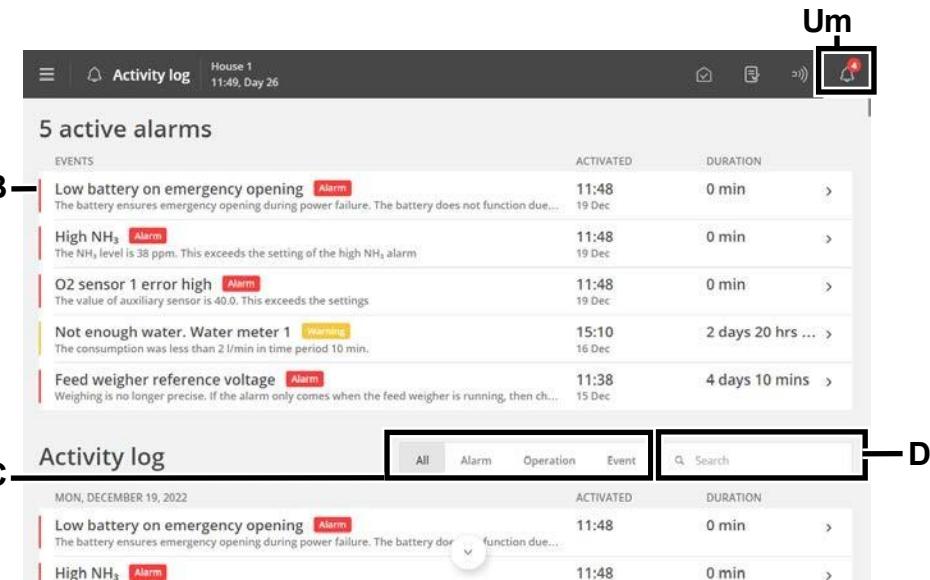


- A** Atalho para a página **Auxiliar**.
- B** O menu **de sensores auxiliares** oferece uma visão geral das gravações dos controladores fornecidas pelos sensores auxiliares em uma visualização gráfica.  
Os sensores auxiliares não influenciam a regulação.  
O controlador registra o conteúdo de CO<sub>2</sub>, NH<sub>3</sub>, O<sub>2</sub> no ar, bem como umidade, pressão e temperatura. Você também pode conectar sensores de velocidade do ar e direção do vento que podem medir a direção do vento e a velocidade do vento fora da casa.  
Os valores medidos por cada sensor são visualizados em intervalos de 24 horas a 2 meses.
- C** O menu **Consumo de energia** mostra o consumo atual em W e o consumo total em kWh.  
O conteúdo do menu depende do tipo e da configuração do controle.

## 4.5 Registro de atividades

A página exibe um registro de todos os alarmes, operações e eventos registrados. Cores do status do alarme:

- Vermelho – alarme ativo duro
- Amarelo – alarme ativo suave (aviso)
- Cinza – alarme desativado



**Um**

**B**—

**C** Activity log

**D**

EVENTS	ACTIVATED	DURATION
Low battery on emergency opening <span style="background-color: red; color: white; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">Alarm</span> The battery ensures emergency opening during power failure. The battery does not function due...	11:48 19 Dec	0 min
High NH <sub>3</sub> <span style="background-color: red; color: white; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">Alarm</span> The NH <sub>3</sub> level is 38 ppm. This exceeds the setting of the high NH <sub>3</sub> alarm	11:48 19 Dec	0 min
O2 sensor 1 error high <span style="background-color: red; color: white; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">Alarm</span> The value of auxiliary sensor is 40.0. This exceeds the settings	11:48 19 Dec	0 min
Not enough water. Water meter 1 <span style="background-color: yellow; color: black; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">Warning</span> The consumption was less than 2 l/min in time period 10 min.	15:10 16 Dec	2 days 20 hrs ...
Feed weigher reference voltage <span style="background-color: red; color: white; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">Alarm</span> Weighing is no longer precise. If the alarm only comes when the feed weigher is running, then ch...	11:38 15 Dec	4 days 10 mins

MON, DECEMBER 19, 2022	ACTIVATED	DURATION
Low battery on emergency opening <span style="background-color: red; color: white; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">Alarm</span> The battery ensures emergency opening during power failure. The battery does not function due...	11:48	0 min
High NH <sub>3</sub> <span style="background-color: red; color: white; border-radius: 50%; padding: 2px 5px;">Alarm</span>	11:48	0 min

**A** Atalho para o registro de atividades da página.

O ícone do registro de Atividades indica o número de alarmes ativos desde que a situação de alarme não tenha cessado.

**B** Cada linha mostra uma atividade.

Pressione a linha de atividade para ver detalhes, como quando um alarme foi ativado e confirmado. Além disso, quando um valor/configuração foi alterada.

Pressione Fechar para fechar novamente a tela de detalhes.

**C** Opções de filtragem para os vários tipos de atividades:

**Todos:** mostra todos os tipos

**Alarme:** mostra alarmes

**Operação:** mostra a operação do controlador

**Evento:** mostra, por exemplo, o reset do controle

**D** Procure no campo o registro de atividades.

Insira pelo menos 3 caracteres para pesquisar. Também é possível combinar filtragem e busca.

Vários alarmes frequentemente se sucedem porque uma função defeituosa também afeta outras funções. Por exemplo, um alarme de aba pode ser seguido por um alarme de temperatura, pois o controlador não consegue ajustar a temperatura corretamente com uma aba defeituosa. Assim, os alarmes anteriores permitem que você siga um curso alarmante no tempo para detectar o erro que causou o alarme.

Veja a descrição dos alarmes na seção Alarms [ 25].

## 4.6 ☰ Botão de menu

O botão do menu dá acesso à seleção de idiomas e às páginas de configurações gerais.



**A** Botão de menu

**B** Exibindo nome da casa, número do dia, hora, número da semana, se necessário, nome da variante e versão do software.

**C** Selecionar idioma. Acesse outros idiomas em **Mais**.

Note que nomes de funções (como relógios de 24 horas, medidores de água) e programas que o usuário pode nomear não são traduzidos para o idioma selecionado. A configuração de fábrica para os nomes é em inglês.

**D** Atalho para a página **Pausa as funções**.

A página foi projetada em parte para facilitar as atividades que você precisa realizar em casa para limpá-la e em parte para garantir a mudança de ar e a temperatura da casa enquanto estiver vazia.

**E** Atalho para a página **Estratégia**.

A página oferece acesso às curvas em lote, que formam a base para controlar as funções climáticas e de produção. Veja também a seção Curvas de ajuste [ 22].

**F** Atalho para as configurações da página.

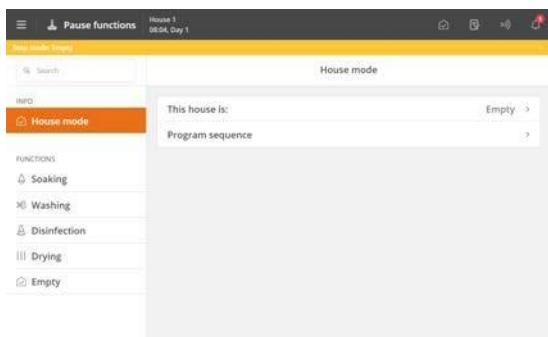
A página fornece acesso às configurações de usuário para **informações da Casa, configurações de alarme e senha**. Veja as seções Sistema [ 23], Alarmes [ 25] e Senha [ 23].

Além disso, você tem acesso aos menus técnicos usados para configuração e serviço. Veja o manual técnico.

## 4.6.1 Funções de pausa

A página dá acesso a funções projetadas em parte para facilitar as atividades que você precisa realizar na casa para limpá-la e em parte para garantir a troca de ar e a temperatura da casa enquanto ela estiver vazia.

- Embebição
- Lavagem
- Desinfecção
- Secagem
- Vazio



### Estado

O controlador só pode ativar as funções quando o status da casa está **Vazio**.

O status de casa vazia é indicado no topo da página por uma barra col- adada.

Quando o tempo de uma função acaba, o controle volta a se remeter atrasado segundo as configurações de **Vazio**.

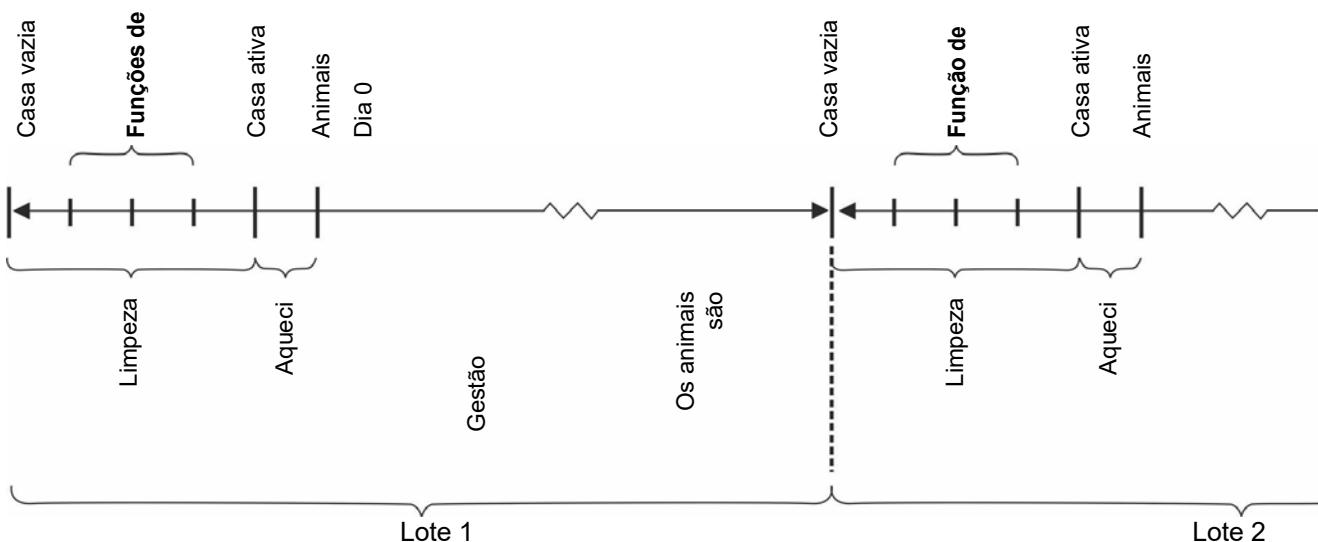


Figura 2: Exemplo de configuração de funções de pausa para produção em lote

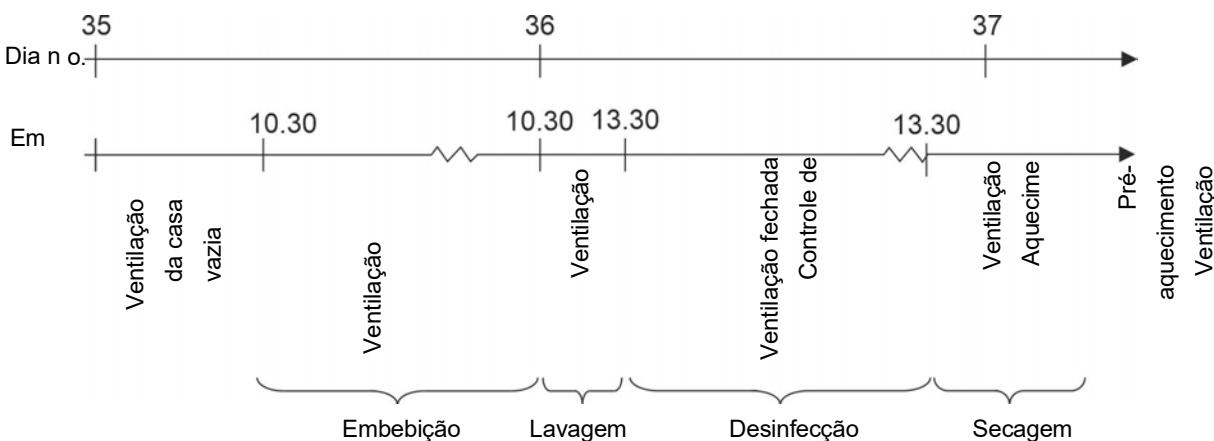
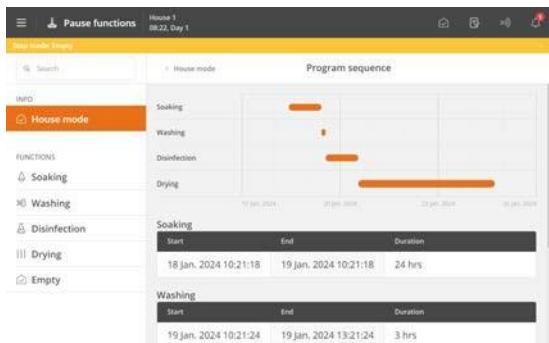


Figura 3: Sequência de funções



## Sequência de programas

Você pode configurar cada função para iniciar em um horário específico. Assim, é possível definir uma sequência completa de programas para as funções.

 Botão de menu |  Funções de pausa | Info |  Modo casa | Sequência de programas

**Esta casa é:** Menu de seleção de funções (só exibido quando o status da casa está **Vazio**).

**Tempo restante da função** Quando uma função é ativada, o tempo definido é contagem regressiva (só é exibido quando o status da casa é **Vazio**).

**Sequência de programa**  para definir o horário de início e a duração da função (só é exibido quando o status da casa é **Vazio**).

Veja também a seção Entre lotes para uma descrição das várias funções.

## 4.6.2 Estratégia

A página oferece acesso às configurações de função mais constituintes que normalmente você não precisa alterar durante um lote. Assim, as estratégias são determinadas à luz dos requisitos gerais para a produção.

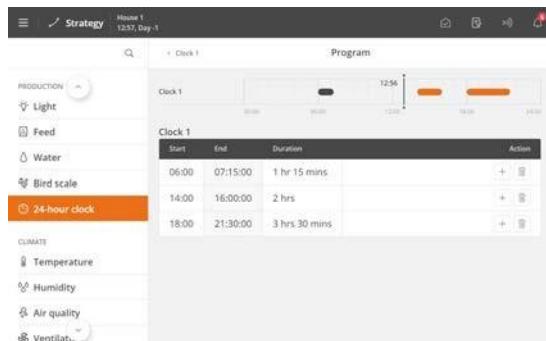
É onde curvas em lote para temperatura e luz são configuradas, subfunções como limpeza de bicos para resfriamento são selecionadas e definições de valor limite são feitas.

As mudanças nas curvas de estratégia são agrupadas aqui e exibidas como

**deslocamento do usuário.** Veja a seção relevante abaixo para uma descrição

das várias funções.

Juntamente com outras informações, as configurações da curva formam a base do cálculo da regulação de produção pelo controlador.



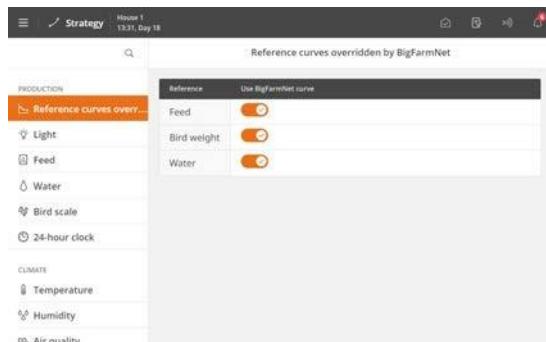
O controlador pode se ajustar automaticamente de acordo com a idade dos animais.

Quando o controlador está conectado a uma rede com o programa de gerenciamento BigFarmNet Manager, as curvas também podem ser alteradas via BigFarmNet.

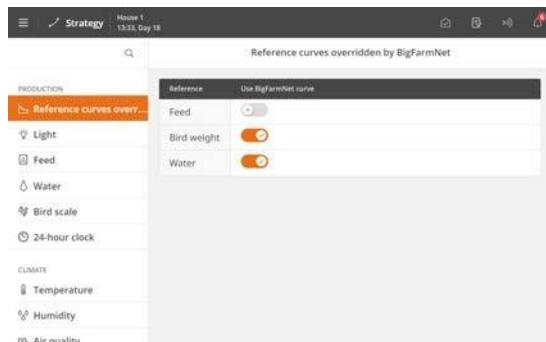
Dependendo do tipo e configuração do controlador, diferentes curvas em lote estão disponíveis:

- Alimentar
- Água
- Peso
- Luz

Quando as curvas são ajustadas via BigFarmNet Manager, elas aparecem no menu.



Selecione se a curva de referência do BigFarmNet Manager ou a curva do controlador deve ser usada.



#### 4.6.2.1 Curvas de ajuste



Botão de menu | **Estratégia**

Configuração para cada curva:

- Um número de dia para cada um dos pontos de curva necessários.
- O valor desejado da função para cada ponto de curva. Pressione para adicionar o número necessário de pontos de curva.

Normalmente, o número do último dia da curva de lote é ajustado para corresponder o tempo de produção esperado.

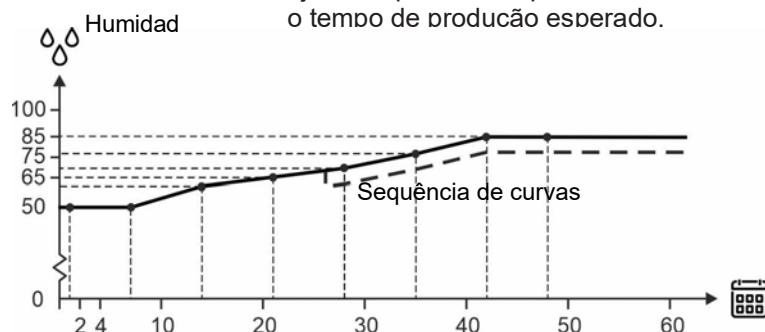


Figura 4: Curva para a umidade do ar

Geralmente, para as funções de curva, o controlador automaticamente desloca o restante da curva em paralelo quando você muda a configuração associada durante um lote.

## 4.6.3 Configurações

A página oferece acesso a configurações gerais e limites de alarme.

### 4.6.3.1 Sistema

 Botão de menu |  Configurações | Geral | 

#### Ajuste de data e hora do Sistema Configuração

Data e hora atuais.

A configuração correta do relógio é importante para várias funções de controle e para gravação de alarmes. Assim, todos os programas controladores usam data, hora e número do dia.

O relógio não para em caso de queda de energia.

#### Verão e inverno

Não há adaptação automática no verão e inverno, pois alguns tipos de animais são muito sensíveis a mudanças em seu ritmo circadiano. Se você quiser que o controle siga o horário local para verão e inverno, precisa alterar manualmente o horário definido em +/- 1 hora.

**Número do dia** **Selecionar** se o número do dia deve mostrar o horário desde o início (status da casa está ativo) ou a idade real dos animais.

Quando a idade real dos animais é exigida, o número do dia deve ser ajustado até que corresponda à expectativa de vida.

À meia-noite, o dia número 1 conta para cada dia que passa.

Por favor, note que, se o número do dia for alterado durante um lote, ele será alterado/destruído os dados históricos do lote (consumo de ração, etc.).

O número do dia **de função** também pode ser usado para pré-aquecer a casa definindo um número de dias negativos.

**Dia de semana** Assistindo em dias úteis.

**Comece no dia** Definindo o dia em que o lote começará.

O número do dia pode ser ajustado como -3 para que o controlador controle o pré-aquecimento da casa antes que os animais sejam repovoados.

**Nome da casa** Definir o nome da casa.

Cada casa de gado deve ter um nome único quando o controlador está integrado a uma rede LAN. O nome da casa é transferido pela rede, e o galpão deve ser identificável com base no nome.

Estabeleça um plano para nomear todos os controladores conectados à rede.

**Senha** Decida se o controlador deve ser protegido contra operações não autorizadas usando senhas.

Veja a seção Senha [  23].

#### 4.6.3.1.1 Senha

Esta seção é relevante apenas para casas onde a função de senha está ativada.

O controlador pode ser protegido contra operações não autorizadas usando senhas.

Para ter acesso à alteração de uma configuração, é necessário inserir uma senha correspondente ao nível de usuário em que a função relevante está localizada (**Diária**, **Avançada** e **Serviço**).

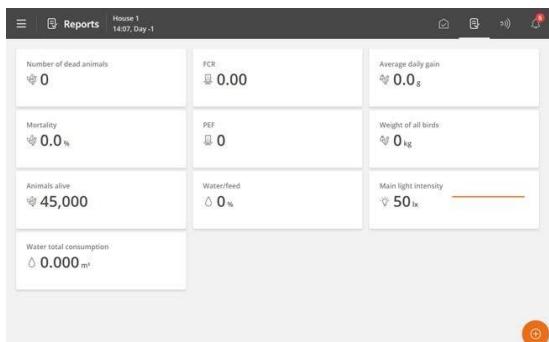


Botão de menu | **Configurações | Geral | Sistema |**

**Palavra de acesso** para acessar a ativação da função.

Insira uma senha de serviço.

Após inserir a senha, o controlador pode ser operado no nível correspondente do usuário. Após 10 minutos sem operação, o usuário é automaticamente deslogado.



Selecione uma página após uma operação. Após 1 minuto, o controlador solicita a senha novamente.

 Ative a função **Use a senha do menu Técnico apenas** para que o controlador precise da **senha do Serviço** apenas quando o usuário quiser alterar configurações nos menus **Instalação, Calibração e Serviço**.

Mude a senha de cada um dos 3 níveis de usuário.

Para ter acesso à alteração de senha, é necessário inserir uma senha válida

primeiro. Botão de menu | **Configurações | Geral | Sistema |** **Senha**.

Nível de usuário	Dá acesso a	Código de fábrica
Visualização diária (sem login)	Inserindo o número de animais Ajuste fino de temperatura, umidade e qualidade do ar Controle manual do clima	
Diário	Diário: Alterando os valores do conjunto	1111
Avançado	Diária + avançada: Mudanças de curvas e configurações de alarme Controle manual de produção	2222
Serviço	Diária + avançada + serviço: Alterando configurações no menu Técnico	3333

#### Limitação de acesso para operar o controlador

Recomendamos que você mude as senhas padrão e, posteriormente, a altere regularmente.

#### Senha esquecida

Se uma senha incorreta for inserida 3 vezes, o controlador exibirá seu endereço MAC e a data UTC.

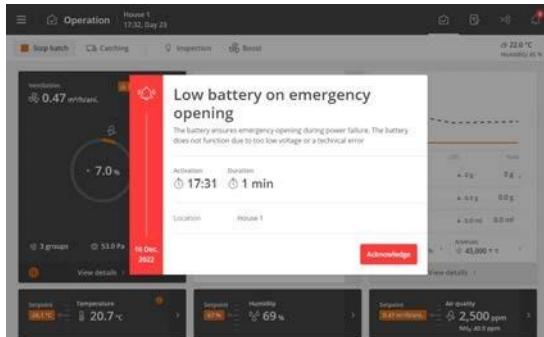
Essas informações devem ser fornecidas entrando em contato com um Parceiro de Serviço que possa ajudar com uma nova palavra temporária de Passe. A senha é específica para cada controlador e só é válida no dia em que é gerada.

### 4.6.3.2 Alarmes



Alarmes só funcionam quando o status é Casa Ativa.

As únicas exceções são testes de alarme e alarmes para comunicação CAN e vigilância de temperatura em **Empty Office**.



O controlador registrará o tipo de alarme e o horário em que o alarme ocorre.

As informações sobre o tipo de alarme aparecerão em uma janela separada, junto com uma breve descrição da localização do alarme.

Vermelho: alarme duro

Amarelo: alarme suave

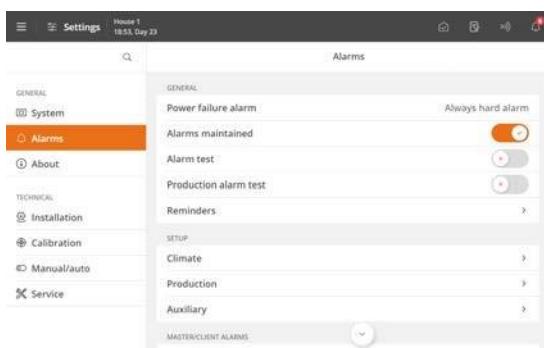
Cinza: alarme desativado (estado de alarme cessado)



Você pode escolher se o alarme deve ser rígido ou fraco para alarmes climáticos e de produção selecionados.

**Alarme difícil:** Pop-ups vermelhos de alarme no controlador e geração através das unidades de alarme conectadas, por exemplo, uma buzina. Apenas alarmes rígidos acionam o relé do alarme.

**Alarme suave:** Alerta amarelo no controle. Alarmes suaves geram um pop-up no display.

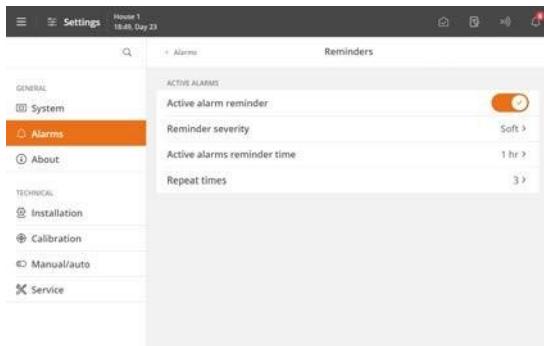


O controlador também disparará um sinal de alarme, que você pode escolher manter.

Assim, o sinal de alarme continuará a tocar até que você reconheça o alarme. Também se aplica mesmo que a situação em que o alarme tenha cessado.

☰ Botão de menu | 🛡️ Configurações | 📣 Alarmes

**Alarmes mantidos:** Selecionar se o sinal de alarme deve continuar após o término da condição de alarme.



#### Lembrete

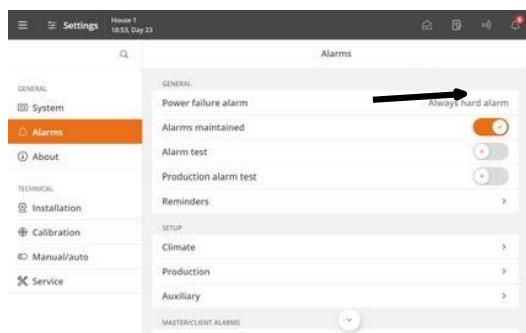
O controlador pode lembrar você de um alarme contínuo assim que você confirmar um alarme forte. Deve garantir que a causa do alarme seja tratada.

Configurações de lembrete:

**Horário de lembrete de alarmes ativos:** Definir quanto tempo após o alarme o lembrete deve aparecer.

**Repetir tempos:** Definir quantas vezes o lembrete deve ser aplicado.

Veja a seção Clima para definir os limites de alarme e alarme.



### Mudança de interruptor

Quando o controlador está conectado a um módulo de interruptor de sobreposição, um alarme está disponível para alterar a posição do interruptor do módulo.

Mudanças na posição do interruptor são registradas no Aktivitet-sloggen.

#### 4.6.3.2.1 Parar um sinal de alarme

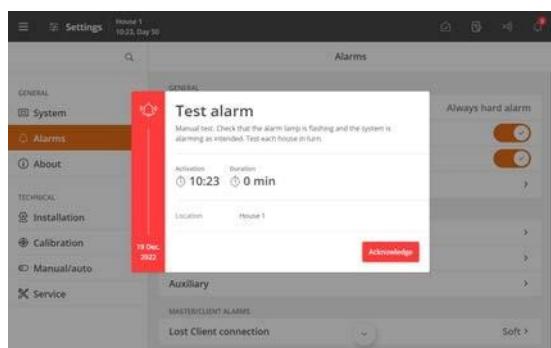
A janela de alarme desaparece, e o sinal de alarme para quando você reconhece o alarme pressionando **Conhecimento Ac-**.

#### 4.6.3.2.2 Alarme de queda de energia

O controlador sempre gerará um alarme e ativará a abertura de emergência em caso de queda de energia.

#### 4.6.3.2.3 Teste de alarme

Testes regulares de alarme ajudam a garantir que eles realmente funcionem quando necessário. Portanto, você deve testar os alarmes toda semana.



Ative **o teste de alarme** para começar o teste. Verifique se a lâmpada de alarme está piscando. Verifique se o sistema de alarme está como deveria. Pressione **Confirmar** para terminar o teste.

## 5 Produção

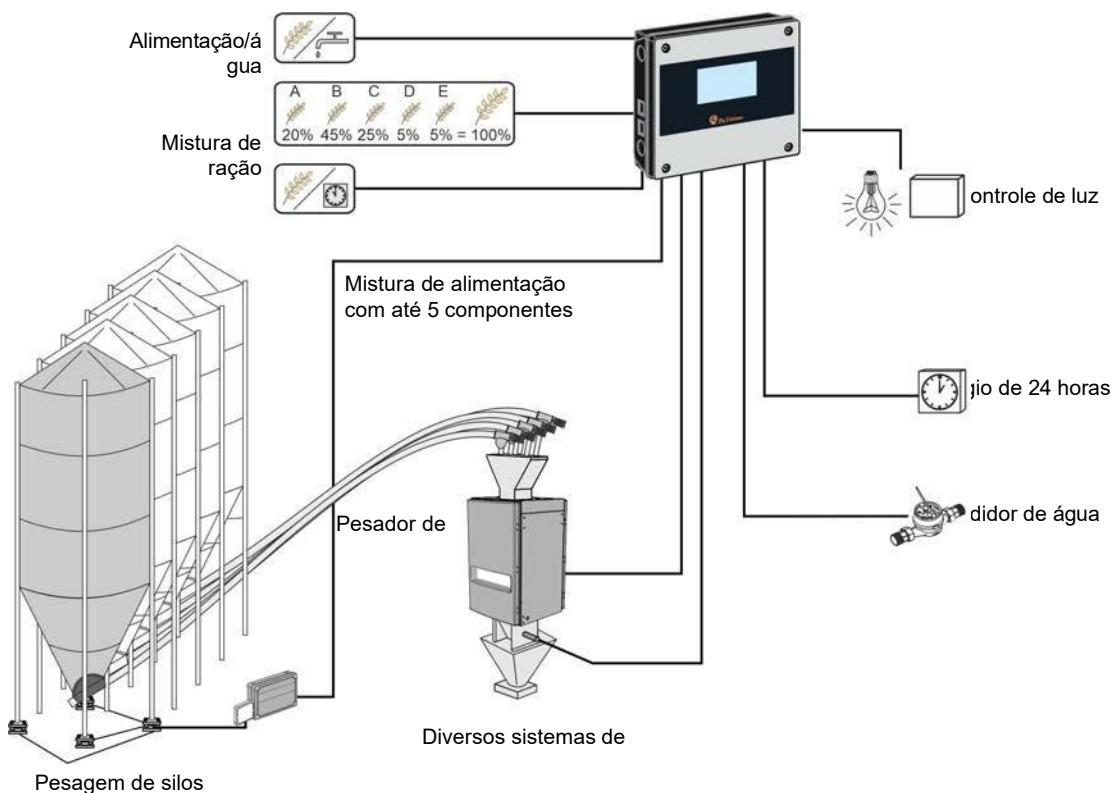
É de particular importância conhecer o peso dos animais para monitorar e controlar sua produtividade.

Ser capaz de controlar o comportamento animal significa fornecer a quantidade certa de luz nos lugares certos e na hora certa.

Mudanças no consumo de água podem indicar surtos de doenças e perda de água, aumento da temperatura na casa ou má qualidade da alimentação. Em caso de surto de doença ou aumento da temperatura na casa, a ingestão de água dos animais aumentará.

O módulo de produção é adaptado para a produção de frangos de corte e permite monitoramento sistemático e controle eficaz da produção.

- Monitoramento contínuo e controle de produção
- Programa avançado de alimentação assegurando um FCR/PEF ótimo
- Controle de luz para um bom bem-estar animal
- Monitoramento e controle da água - resposta rápida em caso de irregularidades



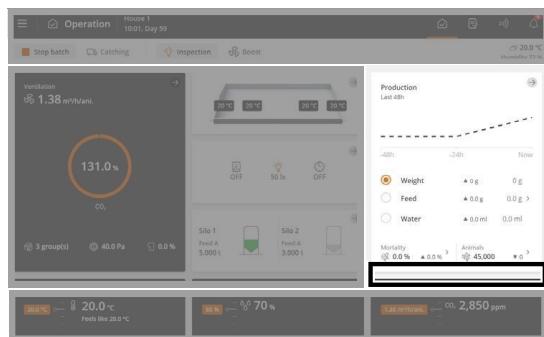
## 5.1 Lote

Informações sobre o número de animais repovoados e transportados ajudam a formar a base para os cálculos do controlador de produção relacionados ao controle da produção. Valores-chave, como mortalidade e ração/animal, dependem assim de você inserir os números corretos.

O controlador calcula continuamente o número total de animais vivos, o número de animais mortos ontem e a mortalidade no estabelecimento de gado. Você também pode registrar o número de animais repovoados no início do lote, os motivos para o abate, etc.

O controlador pode mostrar se os registros foram feitos pela manhã ou à noite, e um número total de cada tipo de gravação para o lote.

Cálculos de gravações anteriores podem ser visualizados no programa de gerenciamento de PCs BigFarmNet Manager.



**Operação.** Os valores e registros mais importantes para animais no alojamento de animais podem ser visualizados e inseridos via o **cartão de Produção**.

Um gráfico no rosto do cartão ilustra os valores atuais de peso, alimentação e água nas últimas 48 horas. Além disso, você pode ver os valores reais de mortalidade e número de animais na casa e ter fácil acesso para registrar os números de correspondência durante o lote.

**Mortalidade:** entrada do número de animais mortos em diferentes categorias.

**Animal:** entrada do número de animais movidos.

Na seção a seguir, você verá uma descrição das funções e opções de configuração disponíveis para os animais.

### Operação | Cartão de produção | Animal

#### Abastecido

Entrada do número total de animais no início do lote.

Se os animais forem repovoados ou removidos da casa durante um lote, você pode fazer a entrada pelo rosto do **cartão de resultados** de produção ou pelo **menu Adicionar/remover** (mover) ou **Eliminado/morto**.

#### Animais vivos

Exibe o número de animais vivos.

#### Adicionar/remover

Registro do número de animais removidos ou repovoados no galpão em diferentes categorias.

### Operação | Cartão de produção | Mortalidade

#### Eliminado/morto

Entrada do número de animais em categorias, incluindo motivos para abate/morte.

Esses números são usados para calcular a taxa de mortalidade.

#### Número de animais mortos

Exibição do número total de animais mortos.

Aqui também é possível inserir um número em vez de no **menu Ani- mortos**. Os números inseridos aqui estão incluídos nas gravações sob **Animais abatidos/mortos** na categoria **Mortos**.

#### Número de animais mortos hoje

Exibição do número total de animais mortos desde a meia-

#### Número de animais mortos ontem

noite. Exibição do número total de animais mortos.

#### Mortalidade

Exibição da mortalidade total calculada em porcentagem.

#### Habitabilidade

Exiba em porcentagem do número de animais vivos em comparação com o número de animais repovoados.

### Operação | Cartão de produção | Ganho diário

**Ganho diário**

Demonstração do ganho dos animais nas últimas 24 horas.

** Operação | Cartão de produção |  FCR****FCR**

Exibição da conversão calculada de avanço (**FCR - Taxa de conversão de ração**). Ele reflete a eficiência com que os animais convertem a ração em peso corporal. O **FCR** é calculado com base em: peso animal e consumo de ração. Quanto menor o **FCR**, melhor a conversão de alimentação.

** Operação | Cartão de produção |  PEF****PEF**

Exibição do fator de eficiência de alimentação calculado (**PEF - Fac- Eficiência de Produção**).

É um indicativo geral da eficiência da produção.

O **PEF** é calculado com base em:

Peso (kg) x (100 – mortalidade (%))

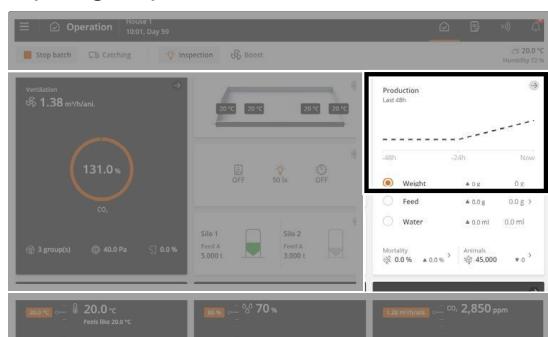
Idade (dias) x **FCR**

Quanto maior o valor **do PEF**, melhor a produtividade.

## 5.2 Peso

Para alcançar a produção ideal, é importante que o ganho dos animais siga as recomendações da empresa criadora. Alterar a quantidade de alimentação ou o controle de luz pode regular o ganho.

A pesagem pode ser realizada automaticamente ou manualmente.



**Operação.** Um gráfico no **cartão de resultados** de produção mostra o peso médio atual das últimas 48 horas (14 dias para o criador).

O cartão também oferece um atalho para inserir o resultado das pesagens humanas.

Na seção a seguir, você verá uma descrição das funções e opções de gravação disponíveis para peso.

### Pesagem automática

No modo de pesagem automática, o controlador calcula, entre outras coisas, estes valores-chave:

- Coeficiente de variância
- Uniformidade
- Média
- Ganhar
- Distribuição das pesagens
- Número de pesagens para cada escama de ave
- Número de registros

Esses valores também podem ser registrados e calculados com base em *grupos animais* (para criadores ou poedouradores).

 <b>Operação   Produção  </b>  <b>Peso   Mais curvas   ...</b>	
<b>Distribuição das pesagens</b>	<p>Exibição da distribuição das pesadas aprovadas ao longo de um período de 24 horas.</p> <p>As vistas estão disponíveis para a escala individual das aves, por grupo animal e para machos e machos femininos.</p> <p>A vista é atualizada até meia-noite. Pressione as setas para acessar dados históricos.</p> <p>Ao comparar vistas por vários dias, observe que os eixos x e y são dinâmicos e se adaptam ao número de dados de pesagem.</p>
 <b>Operação   Produção  </b>  <b>Peso   Peso das aves</b>	
<b>Ganhar</b>	Exibição do ganho estimado dos animais nas últimas 24 horas.
<b>Coeficiente de variância Display</b>	do desvio percentual dos animais em relação ao peso médio (coluna) e à exibição da distribuição normal (curva).
	Quanto maior o desvio padrão, menos uniformes são os animais.
<b>Uniformidade</b>	<p>Exibição da porcentagem de animais que estão dentro do limite de +/- 10% do peso médio.</p> <p>Quanto maior a porcentagem, mais uniformes são os animais.</p>
<b>Número de pesagens</b>	<p>Exibição do número de pesagens nas últimas 24 horas.</p> <p>Deve haver pelo menos 100 pesagens aprovadas por dia (pesagens dentro do limite de busca).</p> <p>Poucas pesagens podem se dever a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A balança sendo colocada em uma área com poucos animais e pouca atividade.</li> <li>- A <b>configuração do limite de busca</b> está incorreta.</li> </ul>
<b>Número de registrosExibição</b>	do número de pesagens estáveis acima de 25 gramas registradas nas últimas 24 horas.
<b>Média não corrigida</b>	Exibição do peso médio medido antes da correção do fator de correção.
<b>Peso de referência ajustado</b>	<p>Exibição do peso esperado dos animais no número atual.</p> <p>Ele é baseado nos valores da curva de lote em <b>Estratégia</b>. O controlador, no entanto, adapta o peso de referência para incluir o maior número possível de pesagens.</p>
<b>Definição de limites de busca</b>	Valores limite para organizar os resultados da pesagem. Pesar resultados acima ou ser inferior a esse limite em relação à referência não é utilizado. Dessa forma, os resultados de pesagem obtidos ao pesar mais de um animal ou outros tipos de pesagem incorreta serão eliminados.
	Veja também a seção <b>Limites de busca</b> [ 31 ].
<b>Fator de correçãoConfiguração</b>	um fator de correção que compensa a pesagem menos ativa e menos frequente de animais pesados.
	Os cálculos do controlador levam em conta os diferentes tamanhos e comportamentos dos animais.
	O valor é definido como uma curva em lote em <b>Estratégia</b> .
<b>Período para desativação da escama das aves</b>	Estabelecendo um período de tempo em que os animais não são pesados automaticamente. Veja também a seção período de desconexão [ 32 ].
<b>Sinal em escala de pássaro Exibição</b>	do peso atual registrado pela balança animal (não exibido para pesagem humana).



Recomendamos calibrar as balanças de aves pelo menos uma vez por lote. Veja também o Manual Técnico.

## Pesagem manual

No modo de pesagem manual, você deve inserir o peso médio dos animais no controle.

As pesagens manuais devem ser realizadas no mesmo dia e horário da semana antes da alimentação para garantir que as pesagens sejam comparáveis.

### Operação | Produção | Weight

#### Peso manual

#### Sem escamas automáticas para pássaros

Insira a média das suas pesagens manuais. O valor forma a base para os cálculos do controlador.

Pese os animais manualmente nos dias 7, 14, 21, 28, 35, 42... ou números no mesmo dia usados nas curvas de referência do controlador (se a pesagem automática for aplicada).

Pesar pelo menos 100 aves ou 0,5% do lote. Preferencialmente, você deve fazer pelo menos 4 pesagens distribuídas uniformemente pela casa.

#### Peso de inspeção

#### Com escamas automáticas de pássaros

O peso de inspeção pode ser usado como base para comparação das pesadas automáticas.

Insira a média das suas pesagens manuais.

Pese os animais manualmente nos dias 7, 14, 21, 28, 35, 42... ou números no mesmo dia usados nas curvas de referência do controlador.

Pesar pelo menos 100 aves ou 0,5% do lote. Preferencialmente, você deve fazer pelo menos 4 pesagens distribuídas uniformemente pela casa.

## 5.2.1 Limites de busca

O controlador só aprova pesagens dentro do desvio percentual em relação ao peso de referência ajustado.

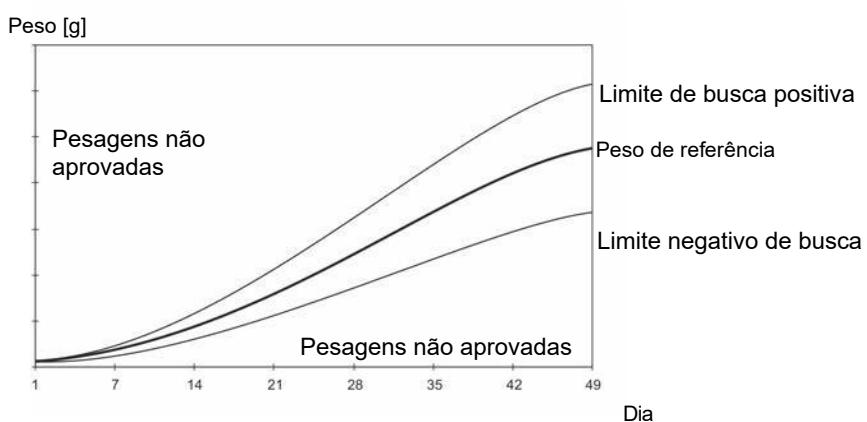


Figura 5: Exemplo de limite de busca em relação ao peso de referência

Dia	Peso de referência [g]	+/- 15% [g]	Valores mínimos [g]	Valores máximos [g]
1	42	12.6	29.4	54.6
7	162	48.6	113.4	210.6
14	419	125.7	293.3	544.7
21	785	235.5	549.5	1020.5

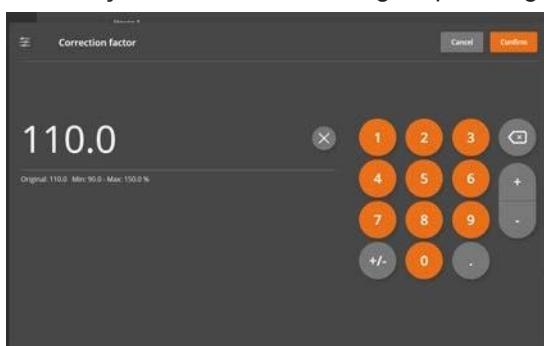
Dia	Peso de referência [g]	+/- 15% [g]	Valores mínimos [g]	Valores máximos [g]
28	1223	366.9	856.1	1589.9
35	1794	538.2	1255.8	2332.2
42	2143	642.9	1500.1	2785.9
49	2483	744.9	1738.1	3227.9

Exemplo de pesagens mínimas e máximas calculadas e aceitas com um limite de busca de 15%.

### 5.2.2 Fator de correção (apenas frangos de engorde)

O comportamento natural dos frangos de corte faz com que os mais pesados não pisem na escama das aves com tanta frequência quanto os mais leves. As gravações da balança podem, portanto, mostrar um peso menor que o peso real dos frangos de corte.

Você pode definir um fator de correção, **fator de correção**, para compensar o desvio de peso. Por meio do fator de correção, o controlador corrige o peso registrado, dependendo da idade dos animais.



As configurações de fábrica do controle são pré-definidas com uma curva de fator de correção, que você pode ajustar conforme suas observações durante o lote.

Para definir um fator de correção, você deve calcular quanto o peso registrado é menor do que o peso do abate desejado (em porcentagem).

Peso de abate:	2190 g
Controlador final de peso:	2110 g
Cálculo:	$2190 / 2110 \times 100\% = 103,8\%$
<b>Fator de correção:</b>	Aproximadamente 104%

Exemplo de cálculo do fator de correção baseado no valor do conjunto de fábrica.

Recomendamos que o fator de correção seja ajustado para os animais atuais.

Isso pode ser feito ajustando o fator de correção para 100% para os números durante todo o dia e fazendo pesadas manuais frequentes durante as primeiras 1 ou 2 lotes. Compare os resultados do peso com a curva de referência de peso e ajuste o fator de correção.

Use o peso do abate do matadouro como último ponto de curva.

Fique atento à perda de peso dos animais durante a captura, transporte e estadia no matadouro. Se possível, peça informações ao matadouro sobre perda de peso.

Desde a última alimentação até a pesagem no matadouro	Perda de peso em gramas por animal
< 6 horas	0-20
6-8 horas	40-50
8-12 horas	60-70

Tabela 1: Números indicativos de perda de peso [g]

### 5.2.3 Período de desconexão

Ao se alimentar, os animais comem e bebem muito em pouco tempo; portanto, o peso deles também aumenta bastante. Por um período após a alimentação, o peso das aves é, portanto, "falso".

É possível ignorar todas as pesagens em um determinado período durante e após a alimentação para obter um peso médio mais preciso. O controlador desconecta a pesagem pelo período que você configurar.

Se você configurar **Start** e **Stop** ao mesmo tempo, a pesagem não será interrompida (a configuração de fábrica é 00:00).

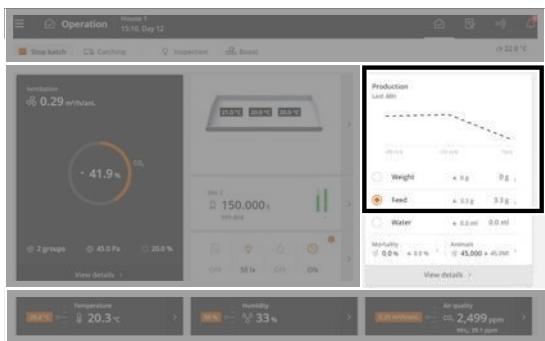
Com as configurações **Início** 23:00 e **Parada** 02:00, a pesagem é interrompida por 3 horas de um dia para o dia seguinte.

## 5.3 Alimentar

A função de alimentação pode ser adaptada a diferentes tipos de sistemas de alimentação.

Softwares de produção complementares podem estender funcionalidades para alimentação de cadeia de controle, pan, destino e camadas.

Os programas de alimentação e a alimentação de acordo com valores de referência permitem alimentação totalmente automática. Os programas alimentares também podem ser ampliados com funções como mistura e suplementos alimentares.



**Operação.** A produção mostra um gráfico do consumo de ração.

### 5.3.1 Manuseio do alimento no sistema

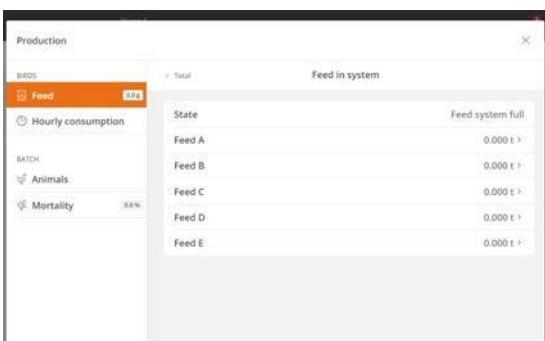
Na alimentação em panelas, alimentação em corrente e alimentação por poedeiras em casas com pesadora de ração.

Para garantir que o consumo final de ração seja calculado corretamente, é possível adicionar a quantidade de ração já presente no sistema. Isso pode ser feito pelo controlador registrando e calculando automaticamente a quantidade de avanço ou por entrada manual.

Além do sensor de trajeto cruzado, o cálculo automático da quantidade de alimentação no sistema exige que a função seja selecionada no menu de instalação.

No início do lote, o controlador preenche o sistema de alimentação (veja a seção Casa ativa - Casa vazia).

A quantidade de ração usada para o encher não é contabilizada como consumo de ração (pois a ração não foi consumida, mas apenas enche o sistema).



**Operação | Produção | Alimentar | Total | Sistema de alimentação**

Mostra se o sistema de alimentação está sendo cheio ou cheio.

Certifique-se de que o sistema de alimentação esteja vazio quando a casa mudar para a função de Captura/Casa Vazia, para que os animais tenham consumido toda a ração.

A ração no sistema de alimentação só está incluída na calculação final de FCR, PEF e ração por animal (no total), quando a função de captura começa (também no parto parcial) ou no final do lote (casa vazia).

#### Cálculo automático:

Com sensor de trânsito cruzado:

No início em lote, o controlador enche o sistema de alimentação e o sensor do trânsito cruzado registra quando o sistema está cheio. A quantidade de alimentação que foi alimentada no sistema pode ser manual do

visualizada no menu **Operação | Produção | Alimentar | Total | Alimente no sistema.**

Sem sensor de parafuso cruzado:

No início do lote, o controlador configura o sistema de alimentação para estar cheio. É possível inserir a quantidade de alimentação que você espera estar no sistema no menu **Operação | Produção | Alimentar | Total | Alimente no sistema**.

#### Entrada manual da quantidade padrão de alimentação no sistema:

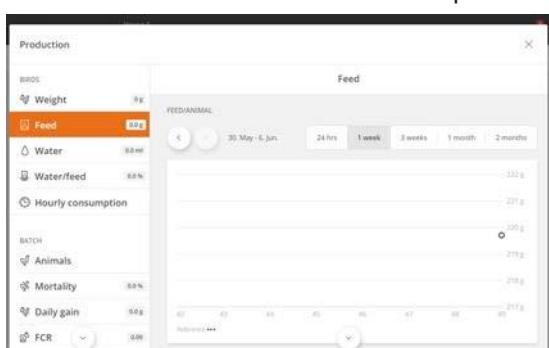
A entrada manual pode ser usada se não houver sensor de traçado cruzado no sistema de alimentação, ou se o registro da quantidade de alimentação fornecida for impreciso e geralmente não corresponder à quantidade real de alimentação. Isso pode ser por exemplo, devido ao fato de que parte da ração é usada para ser colocada na casa antes da chegada dos animais.

A entrada manual é feita no menu **Instalação | Instalação manual | Produção | Configurações de controle de alimentação | Insira a quantidade de alimentação no sistema**.

### 5.3.2 Consumo de ração

O controlador calcula o consumo de ração continuamente e atualiza o consumo conforme o conteúdo de ração no silo é reduzido. O consumo para todos os tipos de ração é calculado separadamente.

O controlador também exibe cálculos para consumo de ração por animal e razão de consumo de água/ração.



#### Operação | Cartão de produção | Alimentar

Os dados do feed são coletados e apresentados em gráficos e visões gerais, incluindo métricas-chave.

Também é possível inserir manualmente o peso da alimentação. Por exemplo, pode ser apropriado fornecer ração se não houver ração suficiente no silo e a ração for fornecida por outros meios, ou se você for alimentada por sacos devido a erros do sistema.

#### Operação | Cartão de visão geral do programa | Alimentação manual

**Adicionar alimento** Insira o peso da ração disponível no sistema de alimentação.

Digite (máximo 1000 kg de cada vez).

**Remover o alimento** Entra o peso da ração que os animais consomem.

Digite (máximo 1000 kg de cada vez).

O controlador utiliza os dados inseridos para fazer cálculos para o consumo de ração.

#### 5.3.2.1 Distribuição manual da alimentação antes do início

Em casas com pesador de alimentação, o controlador preenche o sistema de alimentação quando você configura a casa como Casa Ativa (veja a seção status da Casa Casa Ativa - Casa vazia). A quantidade de ração usada para o encher não é contabilizada como consumo de ração (pois a ração não foi consumida, mas apenas enche o sistema).

Se você quiser distribuir manualmente a ração (por exemplo, no papel) dentro de casa, siga este procedimento para garantir que a ração esteja incluída no consumo de ração.

1. Espere até que o primeiro procedimento de obturação seja concluído.
2. Retire o alimentador do último funil com o sensor do trajeto transversal.

### 5.3.3 Nomeação do tipo de alimentação

Toque de

É possível nomear os diferentes tipos de alimentação para cada casa, e eles podem ser reconhecidos em menus e alarmes.

A nomeação é feita no menu  Botão do menu  Estratégia |  Alimentar | Nomes dos tipos de alimentação

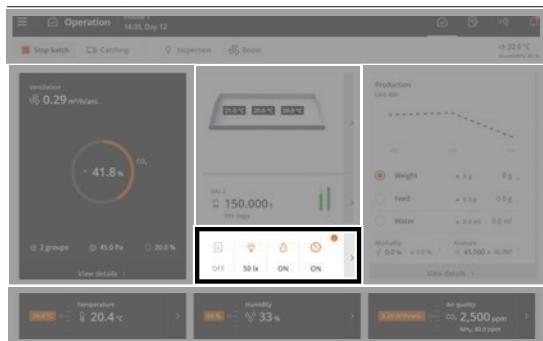
### Por favor, note:

Pesador de ração compartilhado e silo compartilhado. Os nomes dos tipos de feed devem ser configurados para todas as casas, pois os controladores não compartilham os nomes.

## 5.3.4 Controle de alimentação

Dependendo do tipo de controle de ração, a ração pode ser regulada em termos de tempo ou quantidade de ração. Você pode alterar a quantidade de alimentação por:

- Aumentando/diminuindo a quantidade de ração por dia.
- Mudando o número do dia em que a quantidade de ração é aumentada na curva de alimentação.



**Operação.** Quando a alimentação está em andamento, ela é exibida com um ícone colorido na visão geral do programa do cartão.

O cartão oferece acesso para visualizar e alterar o programa, que está ativo no número do dia.

### 5.3.4.1 Programas de alimentação

O controle do tempo de alimentação é regulado usando os programas de alimentação. A alimentação segue um programa fixo, que determina o horário do dia e o tempo máximo para ser alimentado.

Os programas de feed podem conter até 16 programas começando em números de dia diferentes. Um programa é mantido de um número de dia para o número do dia seguinte. Se nenhum programa tiver um número de dia maior, o programa se aplica ao restante da turma.

Definido para cada número de dias (até 16):

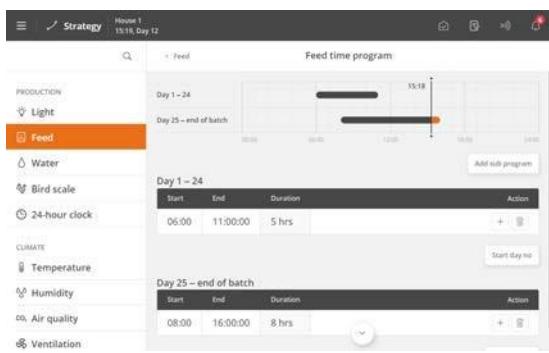
- Número de períodos por dia
- Tempo de início e parada

### Por favor, note que:

- No dia anterior ao dia número 1 (Dia 0), o relé de alimentação está sempre ligado. Portanto, a alimentação foi realizada antes de repor um novo lote na casa.
- A linha de alimentação está fora dos períodos selecionados. No entanto, o parafuso transversal ainda consegue preencher o funil do parafuso cruzado.
- Se o horário de início for marcado das 00:00 às 24:00, a alimentação será realizada por 24 horas.
- Quando o **status** é **Casa Vazia**, a alimentação é desconectada.

### Alimentação via programa de iluminação

Deve haver um nível de iluminação adequado na casa durante a alimentação para que os animais estejam ativos e busquem a ração. A alimentação também pode ser configurada para seguir o programa de iluminação. Veja também a seção Luz [45]. O **programa de tempo de alimentação** não é visível se o programa de iluminação regular a alimentação.



### Botão do cardápio | Estratégia | Alimentar | Programa de alimentação

Pressione o campo na coluna **Start** para definir o horário de início. Pressione o campo na coluna **End** para definir um horário de término. Aperte **+** para adicionar um novo ponto.

Os blocos na linha do tempo mostram quando e por quanto tempo a alimentação está acontecendo.

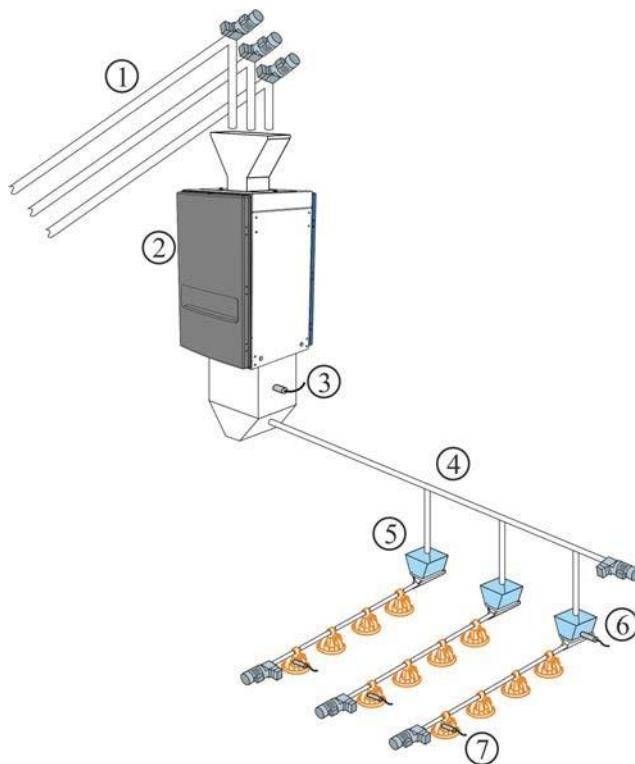
Pressione o campo **Início de dia sem** para alterar o número do dia em que o programa começa, se necessário.

Pressione o **Adicionar subprograma** para criar um novo programa começando com outro número de dia.

Pressione **Excluir** para excluir um ponto.

## 5.3.4.2 Controle de alimentação - alimentação em panelas

Em princípio, o sistema de alimentação é estruturado da seguinte forma:



1. Sem-fin de silo – até cinco tipos de alimentação
2. Pesador de ração
3. Sensor de demanda de alimentação
4. Sem-fim cruzado
5. Funil de trajes cruzados
6. Sensor de parafuso cruzado no funil
7. Sensor de nível no painel de controle

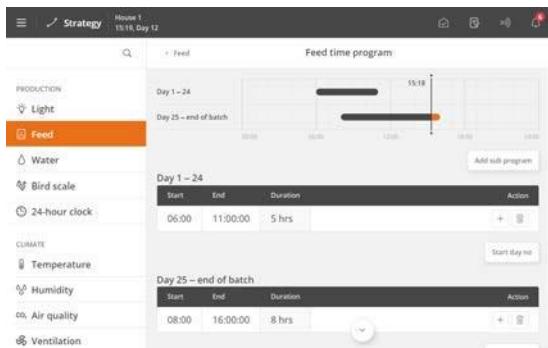
Quando a instalação for realizada, ajuste a alimentação das panelas de acordo com um dos seguintes métodos de controle: Veja também o Manual Técnico.

- Controle de tempo [ 36]
- Controle de tempo e quantidade [ 37]
- Controle de tempo e quantidade com distribuição [ 37]

### 5.3.4.2.1 Alimentação em panelas controlada por tempo

A alimentação é distribuída nos intervalos de tempo definidos no programa de alimentação.

Um sensor no tanque de transferência da última linha de alimentação regista se há necessidade de fornecimento de alimentação. Se sim, o parafuso cruzado enche todos os tanques durante o período de alimentação. O sistema para quando o sensor é coberto por alimentação.



## Programa de alimentação

Configurando o programa de alimentação. Veja a seção Programas de Alimentação [ 35].

A quantidade de ração que os animais devem consumir é determinada em uma curva de referência de ração. Se o tempo que os animais levam para comer mudar repentinamente, isso pode indicar problemas que devem ser investigados mais a fundo.

### 5.3.4.2.2 Alimentação controlada em panelas de tempo e quantidade

A alimentação é distribuída na quantidade definida na curva de referência da alimentação e nos intervalos de tempo definidos no programa de alimentação ou no programa de iluminação sob **Estratégia**.

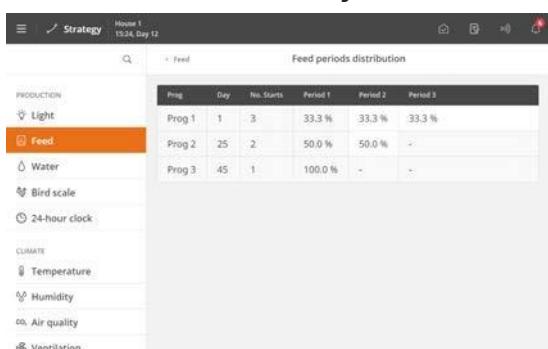
Se o controlador faz parte de uma rede com o programa de gerenciamento BigFarmNet Manager, as curvas de referência devem ser definidas ali. No entanto, um valor de deslocamento pode ser definido diretamente no controlador.

O programa de alimentação é definido conforme descrito na seção Programas de alimentação.

#### Ponto somente com controle de tempo

A alimentação controlada por tempo e quantidade pode ser ajustada para ser ativa apenas em parte do lote. Um dia de início e um dia de fim indicam, respectivamente, em qual parte do lote se aplica o tempo e a quantidade de alimentação controlada. Fora desse período, apenas a alimentação controlada no tempo é aplicada de acordo com o programa de alimentação ou iluminação. (é definido pressionando o **Botão de menu | Configurações | Instalação | Instalação manual | Produção | Configurações de controle de alimentação | Alimentação controlada**).

#### 5.3.4.2.2.1 Distribuição dos períodos de alimentação



#### Botão de menu | Estratégia | Alimentar | Distribuição dos períodos de alimentação

Nos programas de alimentação, vários inícios diárias são definidos para cada programa.

A quantidade desejada de alimentação no dia (conforme indicado na curva de referência) pode ser dividida entre o número de rebotes (periódos).

Se um período muda, o controlador ajusta automaticamente os valores de sucesso. Portanto, faça as mudanças para que sigam a sequência dos períodos.

#### 5.3.4.2.3 Alimentação controlada em panelas com tempo e quantidade

Para alimentação controlada por tempo e quantidade, o controlador calcula se a quantidade consumida corresponde ao consumo necessário. O controlador adapta automaticamente a quantidade em períodos sucessivos se for consumida mais ou menos do que a quantidade necessária. Veja também a seção Distribuição dos períodos de alimentação [ 37].

O consumo é verificado quando os animais terminam de comer. Ou seja, quando o controlador deixa de registrar o consumo.

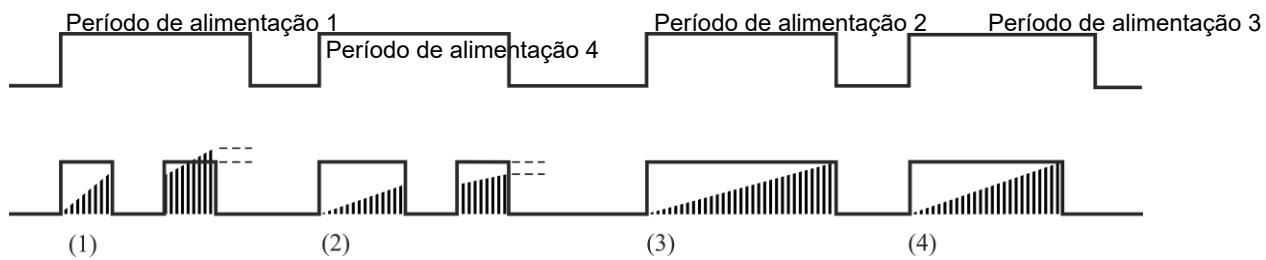


Figura 6: Exemplo de correção do consumo de ração ao longo dos períodos.

- (1) Muita ração é deduzida do próximo período de alimentação.
- (2) É interrompido pelo programa de alimentação. Pouca ração é transferida para o próximo período de alimentação.
- (3) Sem correção. O programa de alimentação para de alimentar. A quantidade de alimentação é a necessária.
- (4) A alimentação para antes do término do período de alimentação. Os animais não comeram por um período determinado (verifique o consumo quando as aves estão cheias) e receberam a quantidade necessária de ração.

O controlador interrompe o período de alimentação se tiver sido alocado mais alimento do que o necessário. Uma quantidade correspondente ao excesso de ração alocada em comparação com a quantidade exigida será deduzida da quantidade necessária para o próximo período de alimentação.

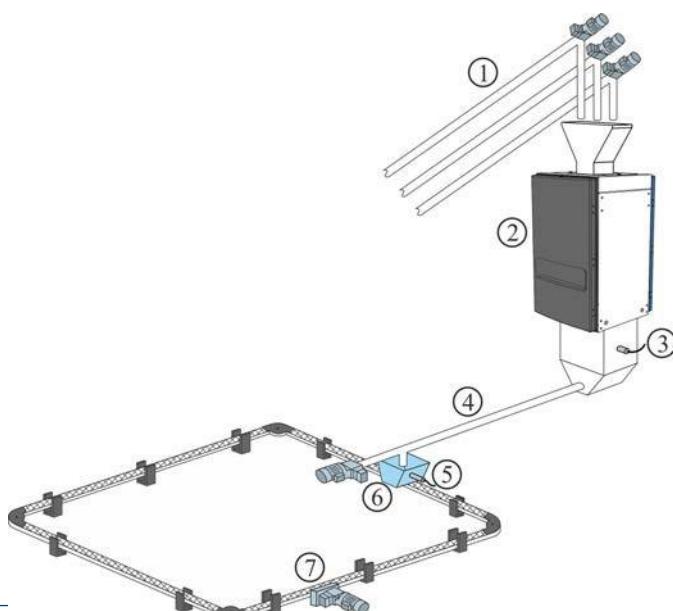
Se menos do que o necessário for alocado, o controlador começa a realimentar após uma pausa. O controlador interrompe o período de alimentação se a quantidade necessária já for atingida.

Se a quantidade não for atingida, a alimentação continuará até que a quantidade necessária seja atingida ou o período de alimentação tenha terminado. Se a quantidade necessária de alimentação não for atingida antes do fim do período de alimentação, a quantidade faltante de ração será transferida para o próximo período de alimentação.

Para configurar **alimentação controlada**, você pressiona o **botão Menu | Configurações | Técnico | Instalação | Instalação manual | Produção | Configurações de controle de alimentação | Alimentação controlada**. Veja também o Manual Técnico.

### 5.3.4.3 Controle de alimentação – alimentação em corrente

Em princípio, o sistema de alimentação é estruturado da seguinte forma:



1. Sem-fin de silo – até cinco tipos de alimentação
2. Pesador de ração
3. Sensor de demanda de alimentação
4. Sem-fim cruzado
5. Sensor de demanda de alimentação
6. Funil de parafuso cruzado
7. Sistema de alimentação em corrente

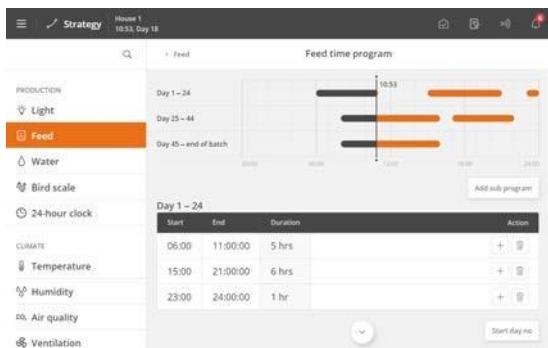
Quando a instalação é realizada, a alimentação em corrente é ajustada para um dos seguintes métodos de controle: Veja também o Manual Técnico.

- Controle de tempo

- Controle conforme o programa de luz

A alimentação em cadeia controla a alimentação fornecendo ração diariamente por várias vezes durante os períodos estabelecidos.

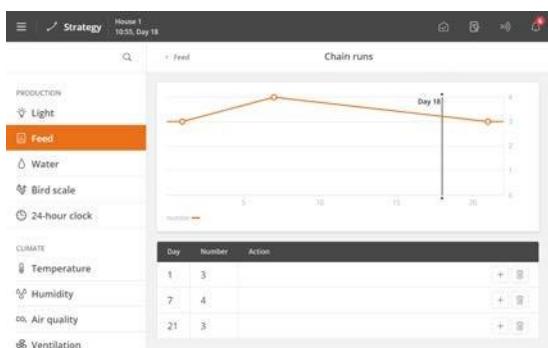
### 5.3.4.3.1 Alimentação em cadeia controlada pelo tempo



### Programa de alimentação

Defina os períodos de alimentação. Veja também Programas de alimentação [ 35].

O programa de alimentação **do menu** não é visível se a alimentação em cadeia for controlada de acordo com o programa de iluminação.



### Passagens em cadeia

Botão de menu | Estratégia | Alimentar | Passagens em cadeia

Defina o seguinte para cada programa:

- Número do dia
- O número de corridas diárias

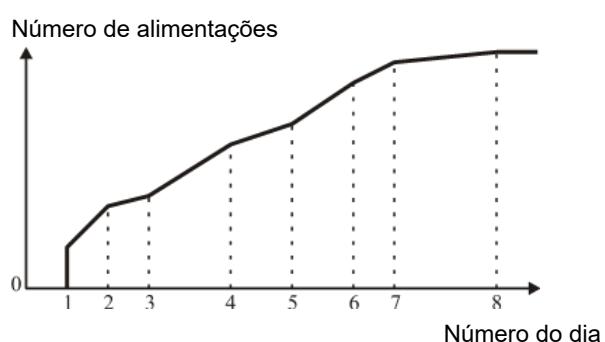


Figura 7: Alimentação em corrente: Número de alimentações por dia.

O número de alimentações diárias aumenta gradualmente entre dois dias.

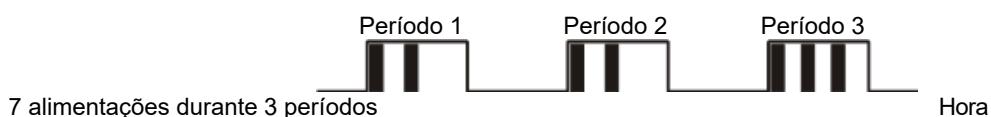


Figura 8: Alimentação em corrente: Exemplo 1: Distribuição do número de alimentações

O número de alimentações é distribuído igualmente entre o número de rebotes. As alimentações excedentes são distribuídas a partir do último início.

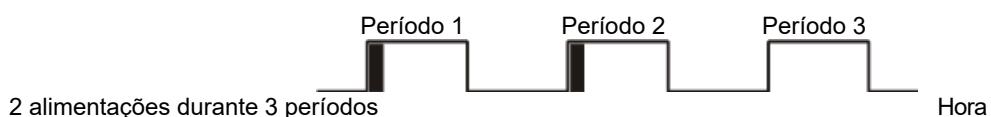


Figura 9: Alimentação em corrente: Exemplo 2: Distribuição do número de alimentações

## Toque de

Se o número de refeições for menor que o número de inícios, a alimentação é realizada uma vez em cada início até que o número estabelecido de refeições seja atingido.

 <b>Operação   Visão geral do programa</b> cartão	
<b>Configurações de alimentação Hora de última partida da cadeia Exibição</b>	
<b>cadeia Exibição</b>	Do último início da cadeia.
<b>Próxima hora de início da corrente</b>	Vocês Pode configurar um início manual da corrente se quiser alterar o horário de início em relação ao programa de alimentação.
	O controlador adia a partida da corrente se os funis do trafuso transversal não estiverem cheios.
<b>Número total de rede iniciadas hoje</b>	Exibição do número calculado de início de cadeia para o dia atual. O número aumenta gradualmente entre dois números diáriamente.
<b>Número total de corrente começa ontem</b>	Exibição do número total de inícios da cadeia ontem comparado ao número do dia atual.
<b>Número de tiradas em cadeia até hoje</b>	Configurando várias sequências para os dias atuais. O número de execuções em cadeia é definido no programa de alimentação. Os dias seguintes seguirão usando o mesmo deslocamento. Se esse número for maior que o número calculado de sequências, há muitas sequências em comparação com o período de duração.
<b>Número de execuções em cadeia até hoje calculado</b>	Exibição do número de execuções em cadeia que podem ser aplicadas dentro dos períodos. Exibição do offset em comparação com o número de alimentações definidas no programa.
<b>Número de execuções em cadeia deslocadas</b>	
<b>Tempo de execução da cadeia</b> Configuração o tempo de execução para uma rotação de cadeia. É importante definir esse parâmetro corretamente.	
<b>Partida manual da corrente</b>	Ativação da alimentação manual. Um início manual pode ser ativado antes e depois das alimentações programadas. Isso não afetará as alimentações subsequentes.

### 5.3.4.4 Mistura de ração

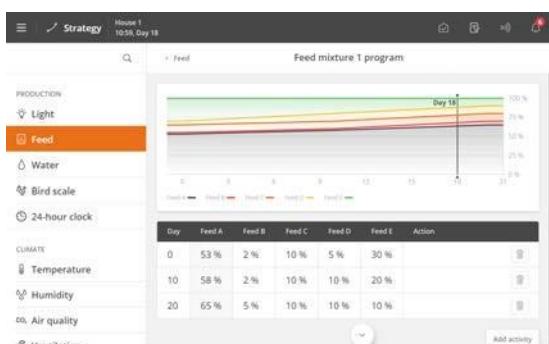
Quando uma pesadora de tambor ou FW 9940-2 é utilizada, o controlador pode lidar com misturas de alimentação de até 5 tipos de alimentação.



#### **Operação | Cartão de visão geral do programa | Configurações de alimentação | Mistura de ração**

A mistura de ração pode ser ajustada com um deslocamento sem alterar a curva da mistura de ração. A proporção de alimentação B, C, D e E é ajustada de acordo com o valor atual da curva.

Ao subtrair o valor do offset da **Corrente**, é possível redefinir o deslocamento e retornar ao valor original da curva.



#### **Botão de menu | Estratégia | Alimentar | Mistura de ração**

Um programa de mistura com 8 programas controla a mistura de diferentes tipos de alimentação.

Insira a quantidade desejada em porcentagem de alimentações B, C, D e E. O controlador então calcula automaticamente a

Manual do



quantidade de avanço.

O controlador altera a proporção da mistura continuamente, de um dia para o outro, para evitar mudanças repentinhas na composição da alimentação.

Um deslocamento é adicionado à curva da mistura de ração. Se valores de deslocamento muito altos forem definidos, o **Feed X hoje** pode, com o tempo (quando a curva sobe e desce), ultrapassar 100% ou cair abaixo de 0%. Nesse caso, o **valor de Feed X hoje** deve ser corrigido. No entanto, o controlador sempre calculará a proporção correta da mistura.

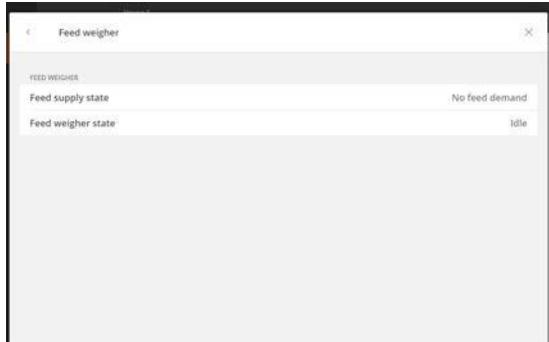
 **Operação |**  **Capturando |** **Controle**

---

**Tipo de alimentação quando a mistura de ração é interrompida** Contagioso. Exibindo o tipo de alimentação selecionado para a transição para Captura. Veja também a seção de Captura.

---

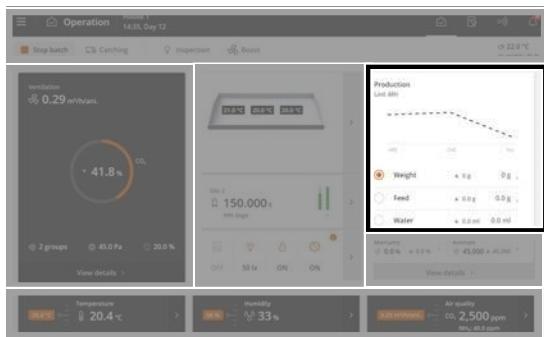
### 5.3.5 Pesador de ração



 **Operação |** **Cartão de visão geral do programa |**  
**Alimentação |** **Pesador de ração**

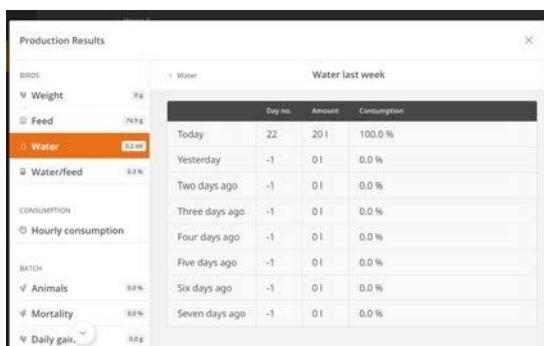
O controlador fornece informações sobre o preenchimento da pesadora e o status atual da pesadora.

## 5.4 Água



**Operação.** Um gráfico no **cartão de resultados** de produção mostra o consumo médio atual de água das últimas 48 horas (14 dias para o criador).

Na seção a seguir, você verá uma descrição das funções e opções de gravação disponíveis para a água.



**Operação | Cartão de resultados de produção | Água**

Os dados sobre a água são coletados e apresentados em gráficos e esboços, incluindo figuras-chave importantes.

O controlador registra o consumo de água em litros para fornecer uma visão completa. O consumo de água também é registrado em porcentagens para tornar as mudanças súbitas visíveis.

Em condições normais, as porcentagens aumentam alguns por cento por dia à medida que a idade dos animais aumenta.

**Operação | Cartão de visão geral do programa | Configurações de água** (somente no caso de controle de água)

### Estado da água

Mostra se o controlador ligou ou desligou a água.

Ao configurar alarmes de água, é possível escolher se a água deve ser ligada ou desligada quando um alarme for gerado.

### Quantidade de água que essa pé

Exibição do consumo de água no período atual.

### Quantidade-alvo de água

**Exibição** da quantidade máxima de água que os animais podem consumir no período atual.

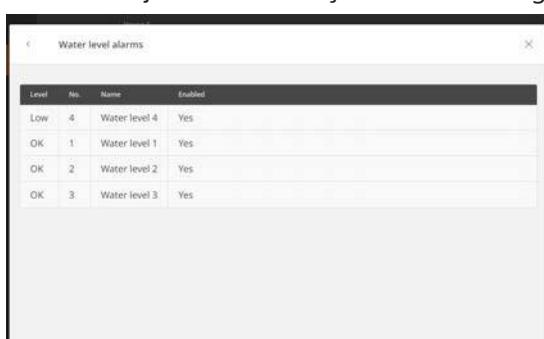
### Referência da água

Exibição da meta de consumo de água por animal no período atual.

### Alarmes de nível de água

O alarme de nível de água é usado para monitorar o nível da água e garantir que não haja interrupções nas linhas de bebida.

Ele rapidamente mostra erros no abastecimento de água, como obstrução, canos quebrados ou falta de abastecimento de água. O objetivo principal é, portanto, garantir um abastecimento estável de água para os animais. Veja também a seção Alarmes de água [ 61].



Terminais de entrada no modo alarme são exibidos no topo da lista. Em seguida, os terminais de entrada defeituosos são exibidos, que são monitorados antes de um alarme ser liberado. No final da lista, você encontra os terminais de entrada onde o status está OK.

**Alarmes de nível de água** Exibição dos alarmes atuais de nível de água.

A lista é ordenada continuamente de acordo com o status dos terminais de entrada (**Criticó, Alto, Baixo, OK**).

**Ativar/desativar o alarme de nível de água da individência** Conexão e desconexão do alarme para cada entrada de nível de água.

### 5.4.1 Controle da água

O controlador possui 4 tipos de controle de água:

- Tempo controlado de acordo com o programa
- Tempo controlado de acordo com o programa de iluminação
- Tempo e quantidade controlados de acordo com o programa
- Tempo e quantidade controlados de acordo com o programa de iluminação

No caso de água controlada por tempo e quantidade, o controlador desliga a água quando a quantidade desejada já foi consumida.

Também é relevante instalar controle de água para chamar a atenção para alarmes e monitorar rapidamente vazamentos e obstruções no sistema de água.

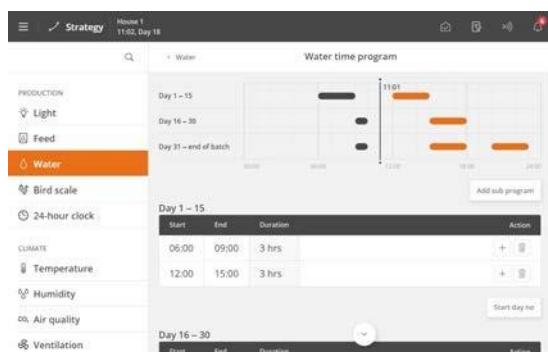
Em princípio, o controle da água funciona como controle de alimentação. O programa de água pode conter até 16 programas começando em números de dias diferentes. Um programa é mantido de um número de dia para o número do dia seguinte. Se nenhum programa tiver um número de dia maior, o programa se aplica ao restante da turma.

Definido para cada número de dias (até 16):

- Número de períodos por dia
- Tempo de início e parada

**Por favor, note que:**

- Durante o período até o primeiro dia, o abastecimento de água está aberto o tempo todo.
- Que não há acesso à água fora dos períodos selecionados.
- Se o horário de início for marcado das 00:00 às 24:00, a água estará disponível 24 horas por dia.



#### Programa de Tempo de Água

☰ Botão de menu | Estratégia | Água | Pro-grama do tempo de água

Pressione o campo na coluna **Start** para alterar o horário de início. Pressione o campo na coluna **End** para alterar o tempo de parada.

Os blocos na linha do tempo mostram quando e por quanto tempo a água está disponível.

Aperte para adicionar um novo ponto.

Pressione o campo **do número do dia de início** para alterar o número do dia em que o programa começa, se necessário.

Pressione o **subprograma Adicionar** para criar um novo programa começando com outro número de dia.

Pressione para excluir um ponto.

Level	No.	Name	Enabled
Critical	1	Water level 1	Yes
Critical	2	Water level 2	Yes
Critical	3	Water level 3	Yes
Critical	4	Water level 4	Yes

## Curva de referência da água

Botão de menu | Estratégia | Água | Curva de referência da água

A quantidade de água disponível é determinada em uma curva de referência de água.

## Distribuição da água por períodos

Botão de menu | Estratégia | Água | Distribuição de água

Vários programas de início para cada programa são definidos nos programas de água.

A quantidade desejada de água no dia (conforme indicado na curva de referência) pode ser dividida entre o número de inícios (periods).

Se um período muda, o controlador ajusta automaticamente os valores seguintes. Portanto, faça as mudanças para que sigam a sequência dos períodos.

## Nível da água

Quando um sensor detecta que o nível da água não está dentro da faixa descontrolada, o estado desse sensor é exibido no topo da lista.

Da fábrica, o alarme é programado para enviar um aviso após um minuto. Veja também a seção Alarmes de água [ 61].

## 5.5 Luz

Entre outras coisas, a luz pode ser usada para ajustar o comportamento dos animais durante o dia, já que o aumento da tensão da luz aumenta a atividade e a diminuição da intensidade da luz diminui a atividade.

O controlador possui 3 tipos de luz controlada por programa:

- Luz principal
- Luz escrava
- Luz extra

E a luz de inspeção, que é controlada manualmente (por software adicional).

Cada tipo de luz tem diferentes opções de configuração dependendo de como a luz está instalada e configurada.

	Modo	Programa	Intensidade da luz
Principal	Standard (dimmer)	Sim	Amanhecer/crepúsculo
		Luz principal reduzida	Nível fixo
	Flexível (dimmer)	Sim	Até 30 pontos por dia
	Standard (ON/OFF)	Sim	Não
Escravo	Standard (dimmer)	Não. Deslocado para o principal	Amanhecer/crepúsculo
	Standard (ON/OFF)	Não. Deslocado para o principal	Não
Auxiliar	Flexível	Sim	Até 30 pontos por dia
Inspeção	Manual (parada automática)	Não	Nível fixo



**Operação.** Quando a luz está acesa, ela é exibida com um ícone de col- dored na visão geral do programa do card.

O cartão oferece acesso para visualizar e alterar o programa que está ativo no número do dia.

### 5.5.1 Programa de luz

Em princípio, o controle de luz funciona como controle de avanço.

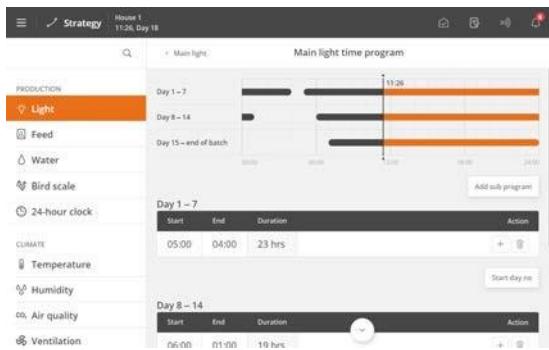
O programa de luz pode conter até 16 programas começando em números de dias diferentes. Um programa é mantido de um número de dia para o número do dia seguinte. Se nenhum programa tiver um número de dia maior, o programa se aplica ao restante da turma.

Definido para cada número de dias (até 16):

- Número de períodos por dia
- Tempo de início e parada

**Por favor, note que:**

- A luz até o número do primeiro dia está acesa 24 horas por dia, com a mesma intensidade de luz do Dia 1.
- Que não há acesso à luz fora dos períodos selecionados.
- A luz está disponível 24 horas por dia se o horário de início for marcado das 00:00 às 24:00.



### ☰ | Estratégia do botão do menu | Luz

Pressione o campo na coluna **Start** para alterar o horário de início. Pressione o campo na coluna **End** para alterar o tempo de parada.

Pressiona para adicionar um novo ponto e define o horário de início e fim.

Pressione o campo **Início do dia nº.** para alterar o número do dia do período, se necessário.

Pressione **Adicionar subprograma** para adicionar um novo número de dia.

Os blocos na linha do tempo mostram quando e por quanto tempo a luz fica acesa.

Pressione para excluir um ponto.

## 5.5.2 Luz principal

O controlador possui 2 tipos de luz principal:

- Padrão – mesma intensidade de luz o dia todo (mas com luz reduzida, e opções de amanhecer e crepúsculo)
- Flexível - diferentes intensidades de luz durante os períodos do dia

### Operação | Cartão de visão geral do programa | Configurações da luz principal

<b>Ponto de ajuste da intensidade luminosa principal</b>	A definição da intensidade da luz para a luz principal (com luz mais atenuada).
<b>Ponto de ajuste de intensidade de desligamento da luz principal</b>	A definição da intensidade mínima da luz (com luz mais atenuada). A configuração da intensidade da luz quando o programa de iluminação está DESLIGADO.
<b>Valor do sensor de luz principal Leitura</b>	da intensidade atual da luz medida pelo sensor de luz (com sensor de luz). Quando há mais sensores, o controlador mostra um valor médio.
<b>Histórico do sensor de luz Gráfico</b>	Exibição dos valores da curva de histórico em diferentes intervalos de tempo, de 24 horas a 2 meses.
<b>Reducir luz principal Leitura</b>	de se a redução da luz principal está LIGADA ou DESLIGADA. Veja seção Re- Luz principal de ducado [ 48].

### ☰ | Estratégia do botão do menu | Luz

**Programa principal de tempo de luz** O programa Controlador regula automaticamente a luz na casa com base nos valores que você indica no **Programa de tempo de luz** menu.

O programa de tempo é definido conforme descrito na seção Programa de luz [ 45].

<b>Intensidade da luz em relação ao ponto de ajuste</b> (Apenas com luz flexível)	A configuração da intensidade luminosa em porcentagem em relação a 100% da intensidade luminosa durante os epi-úrios do dia. Veja a seção Configurações de luz flexível [ 48].
--	--

**Curva principal de intensidade luminosa** A configuração da intensidade luminosa de cada número de dias.

**Crepúsculo e amanhecer** (somente no flexível)  
(Apenas no padrão)

### Configurações para luz principal flexível

Ambientes de períodos com intensidade de luz crescente e decrescente para a transição entre a luz e a escuridão na casa. Veja também a secção do amanhecer e do crepúsculo

¶ 47]. Disponível apenas em casas com dimmeres de luz.

Menu para programar programações de luz.

O controle regula automaticamente a luz na casa de gado com base nos valores indicados no menu.

O programa está configurado conforme descrito na seção Configurações de luz flexível ¶ 48].

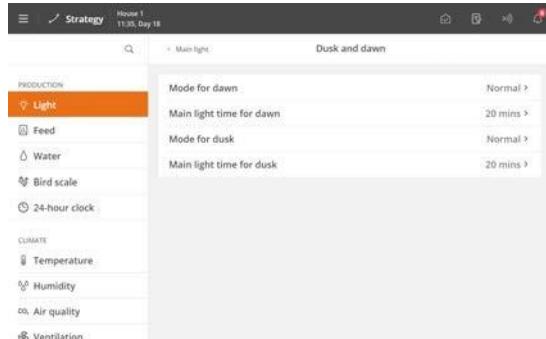
---

 Por favor, note que pode haver correlação entre bicar penas, lesões, mortalidade e a intensidade da luz na casa.

### 5.5.3 Amanhecer e crepúsculo

A função é destinada a casas com controle padrão de iluminação.

Quando um dimmer de luz é usado, o nível de luz pode ser controlado de modo que um período de luz comece com "Dawn", quando a luz muda de "Night" para "Day". Da mesma forma, um período claro termina com "Crepúsculo".



Durante um determinado período, o controlador muda a luz para o nível solicitado.

Períodos para o amanhecer e o crepúsculo podem ser definidos independentemente.

Defina a duração dos períodos individuais e o valor da intensidade luminosa quando o período expirar.

Horário de início: 14:00  
Dawn: 00:20  
  
Crepúsculo: 00:30  
Horário de parada: 16:00

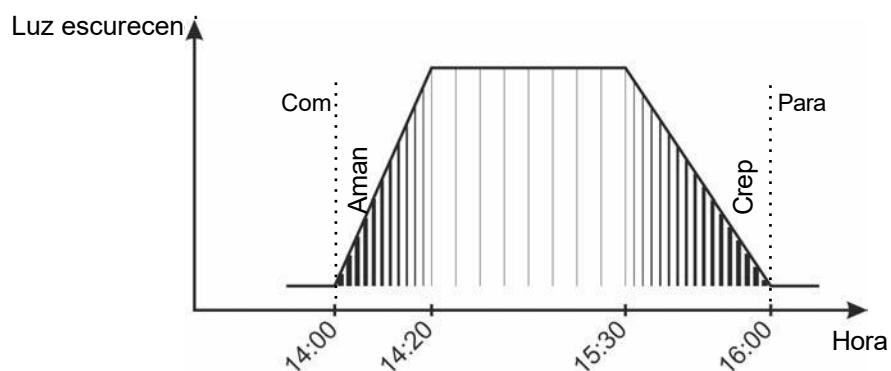


Figura 10: Luz normal que escurece o amanhecer e o crepúsculo estão integrados ao período de luz.

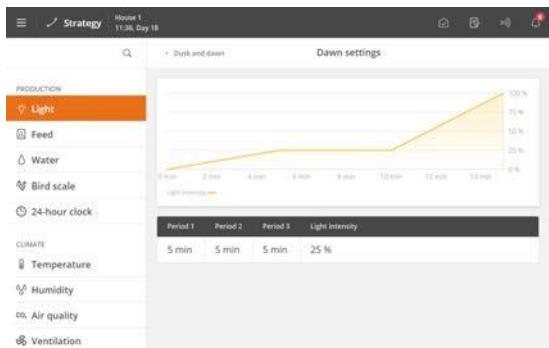
#### 5.5.3.1 Amanhecer e crepúsculo - avançado

Os períodos de amanhecer e poeira podem seguir uma sequência selecionada de tempos, independentemente um do outro: **Normal** ou **Avançado**.



**Normal:** Durante um período determinado, o controlador muda a luz para o nível exigido

**Avançado:** Ao longo de três períodos, o controlador muda a luz para o nível necessário.



## Avançado

Defina a duração dos períodos individuais, bem como o valor da intensidade da luz quando o período expira.

### Operação | Contagioso

#### Controle de luz

Contagioso. Veja também a seção Captura.

Seleção da ativação/desativação dos diferentes tipos de luz na captura.

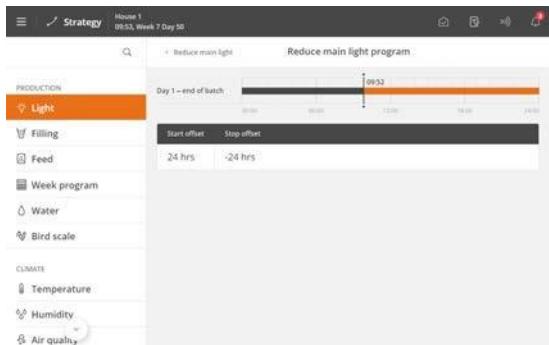
Exibição do status para captar luz.

## 5.5.4 Redução da luz principal

A função é destinada a casas com controle padrão de iluminação. Mudar o nível de luz por um período a cada 24 horas pode contribuir para regular o comportamento dos animais. Um nível de luz mais baixo deixaria os animais mais calmos.

### Operação | Cartão de visão geral do programa | Reduzir a luz principal

**Reduza a leitura do estado da luz principal** para determinar se a redução da luz principal está LIGADA ou DESLIGADA.



**O offset inicial e o deslocamento de parada** devem estar dentro do tempo LIGADO do programa de luz.

### Botão de menu | Estratégia | Luz | Luz principal | Reduzir a luz principal

**Offset inicial O Offset** A redução de luz começa após o início do programa de iluminação. Definir quanto tempo depois.

**Pare de compensar.** A redução de luz para antes do programa de iluminação parar. Definir quanto tempo deve ser.

**Reducir o pro-grama da luz principal** Ajustando a redução de luz de acordo com o programa principal de luz.

**Reducir a intensidade da luz principal para** Definir o nível de intensidade da luz para o qual a luz principal deve ser reduzida.

**Hora de reduzir a luz principal** Definir quanto tempo deve passar desde o início e o fim da redução de luz até que a intensidade da luz volte ao nível normal.

**Hora de voltar para a luz principal**

## 5.5.5 Configurações flexíveis de luz

Quando o controle de luz está configurado para **Flexível**, a intensidade da luz pode ser ajustada dentro do(s) período(s) de ligação(ões) com até 30 pontos e pode ser ajustada em porcentagem em comparação com 100%

da intensidade da luz para períodos do dia.



Pode ser vantajoso começar definindo um tempo de início e parada em que a intensidade da luz seja 0% para limitar o período aceso. Assim, você pode definir os períodos de tempo individuais em que a intensidade da luz deve se desviar de 100%.

Crie um programa de luz. Veja a seção Programa de Luz [ 45].



#### Operação | Cartão de visão geral do programa | Luz principal

Pressione o campo **Tempo** para definir o horário.

Pressione o campo **Intensidade da luz relativa ao ponto de ajuste** para definir a intensidade da luz nesse momento.

Pressione para adicionar um ponto no programa. Pressione para deletar um tempo/ponto.



O programa de alimentação é visível no cartão na alimentação em camadas com o programa de alimentação. Assim, você pode escolher adicionar apenas a intensidade da luz de acordo com os horários de alimentação.

## 5.5.6 Luz escrava

Luz escrava é uma função que é ativada deslocada em relação à luz principal. Além de uma fonte de luz alternativa, por exemplo, cortinas que cegam as janelas.

O deslocamento pode ser definido com um deslocamento de início e de fim para cada luz escrava.

#### Operação | Cartão de visão geral do programa | Configurações da luz escrava 1

<b>Ponto de ajuste de intensidade da luz escrava 1</b>	Mudar a intensidade da luz das luzes escravas (com dimmer) se quiser mudar a intensidade da luz conforme o programa.
<b>Luz escrava 1 ponto de ajuste de intensidade desligado</b>	Ajuste da intensidade mínima da luz (com dimmer).
<b>Luz escrava 1 ponto de ajuste de intensidade desligado</b>	Mudar a intensidade da luz quando o programa de iluminação estiver DESLIGADO se você quiser mudar a intensidade da luz conforme o programa.

#### | Estratégia do botão do menu | Luz | Luz escrava

**Luz escrava programa 1 vez** Configurando o programa de **offset Start** e **Stop** offset para quando a luz escrava estiver acesa em relação à luz principal.

O deslocamento pode ser definido como valor positivo ou negativo, dependendo se a luz escrava deve acender antes ou depois da luz principal.

**Curva de intensidade da luz escrava 1** Ajustando a curva de intensidade da luz para a luz escrava.

**O deslocamento inicial está relacionado a** Configurando se a luz escrava deve acender com um deslocamento para **Horário de início ou Pare o tempo**  
Configurações no programa de luz.

**Deslocamento inicial até quando Configuração** principal do ponto de curva para **o deslocamento inicial** no programa de luz escrava.

**Luz acende.**

**Deslocamento de parada está relacionado a** Configuração se a luz escrava deve se apagar com um deslocamento para as configurações de **Horário de início**

ou programa **Stop Time** in the Light.

**Deslocamento de parada para quando Configuração principal** do ponto de curva para **deslocamento de parada** no programa de luz escrava.  
**luz se apaga**

---

**Crepúsculo e amanhecer** Cenários de períodos com intensidade luminosa crescente e decrescente para a transição entre a luz e a escuridão na casa. Veja também a seção [Amanhecer e crepúsculo](#) [4 Dicas de economia]

Quando um dimmer de luz para a luz escrava é usado, as **configurações de intensidade** da luz, **intensidade OFF da luz** e **deslocamento da intensidade da** luz funcionam conforme descrito para a luz principal.



O programa principal de luz é mostrado acima do programa de luz escrava no menu.

### 5.5.7 Luz extra

Entre outras coisas, luz extra pode ser usada para, por exemplo, controlar a luz de acordo com um programa de luz separado em partes específicas do alojamento de gado. Luz extra tem as mesmas opções de configurações que a luz principal flexível, veja Configurações de luz flexível [48].

 Operação | Cartão de visão geral do programa | Luz extra

Ambientação de **Intensidade da luz** em relação ao ponto de ajuste no programa de iluminação.

O programa está configurado conforme descrito na seção Configurações de luz flexível [§ 48].

 Operação | Cartão de visão geral do programa | Ponto de ajuste de luz extra 1

**Ponto de ajuste de intensidade 1 de luz** Ajustando a intensidade da luz para a luz extra.

**extra** Configuração do nível mínimo de luz

**Luz extra 1** Configuração do nível mínimo de luz.  
**DESLIGADO no ponto** Configuração da intensidade da luz quando o programa de luz está DESLIGADO.  
**de ajuste de intensidade**

Botão de menu |  Estratégia |  Luz | Luz extra

**Pro- grama extra de luz única** O programa de tempo é definido conforme descrito na seção Programa de luz

## Curva de intensidade 1 de luz extra

 Botão de menu |  Estratégia |  Luz

Cor clara Menu para definir o horário e a cor da luz (em Kelvin)

O controle ajusta automaticamente a cor da luz no galpão com base nos valores que você define no menu **Programa de Cor Clara**.

### 5.5.8 Luz de inspecção

A luz de inspeção é usada para controlar a luz ao entrar na casa. A luz é controlada por um botão de menu ou por um botão externo.

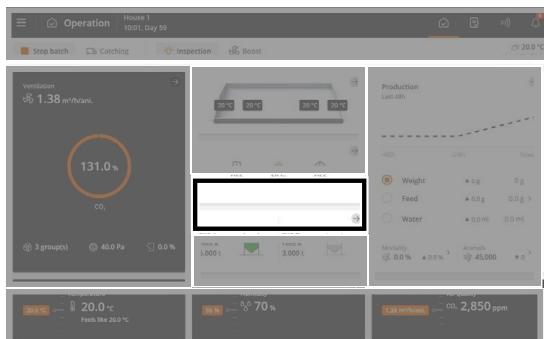
Todos os tipos de luz podem ser usados como luz de inspeção (luz principal, luz escrava e luz extra).

 Operação    Inspeção	
<b>Duração</b>	Definir por quanto tempo a luz de inspeção deve ficar acesa. A luz retorna automaticamente à luz normal após o período definido.
<b>ativo</b>	Ativação da luz de inspeção. Quando a luz de inspeção está acesa, ela é exibida com um ícone colorido.
<b>Intensidade da luz</b>	Ajustando a intensidade da luz da luz de inspeção.

## 5.6 Silo

Para monitorar o consumo de ração, é importante saber quanto de ração é preenchida nos silos. A quantidade de alimentação entregue pode ser registrada manual ou automaticamente no controlador. No caso da pesagem eletrônica de silos, o registro da quantidade de ração entregue é automático.

O controlador recebe dados do pesador de ração para determinar a quantidade de ração consumida de cada silo e calcula o consumo de ração de acordo.



### Operação

O cartão do silo na página de operação mostra o contingente atual do silo, tipo de alimentação e número de dias até que o silo seja calculado como vazio.

O gráfico mostra, em cor verde, de onde a alimentação do silo está sendo retirada (está ativa) e, em cores, quanto alimento resta. A cor muda e reflete os níveis de alarme conforme o momento em que o silo está vazio. Uma cor cinza indica um silo inativo.

O cartão do silo dá acesso às configurações do silo.



O cartão do silo mostra o status de cada silo e coleta informações e configurações relevantes.

### Operação | Cartão Silo | + Entrega de ração

**Entrega de ração** Apresente a quantidade entregue de ração.

**Tipo de alimentação** Seleção do tipo de ração entregue.

### Operação | Cartão Silo | → Cartão Silo

**Tipo de alimentação** Seleção do tipo de ração contido no silo.

Cada tipo de ração pode ser nomeada para corresponder ao conteúdo do silo – por exemplo, ração em crescimento (em **Estratégia | Alimentar | Nomes dos tipos de ração**).

**Conteúdo atual** Quantidade de alimentação manual no silo.

O usuário pode alterar o conteúdo atual do silo. A função é mais frequentemente usada para garantir que o controlador registre um silo vazio com conteúdo de silo de 0.

Se houver diferença no conteúdo do silo exibido, ela também pode ser corrigida aqui.

**Registro de entrega de ração** Registro de entrega com o valor e a data de cada entrega de ração.

Até vinte entregas podem ser armazenadas para cada silo.

---

**Outras informações**

Em mais de 1 silo com o mesmo tipo de alimentação

Mostre se o silo foi selecionado ou não.

	Acesso à seleção manual de um silo diferente.
<b>Silo</b>	<p>Modo manual.</p> <p>Normalmente, o controle deve ser configurado para controle automático. Durante a inicialização, ou em uma situação de serviço, pode ser conveniente controlar manualmente as funções individuais.</p> <p>Após a operação manual, você deve redefinir a função para controle automático, para que o controlador continue funcionando como antes.</p>
<b>Estado do sensor vazio do silo</b>	Indicação de se o sensor detecta alimentação.

**!** **Em relação à pesagem de silos eletrônicos:**

Isso pode levar a imprecisões quando o sistema de alimentação está em funcionamento e, ao mesmo tempo, a alimentação é transferida para um silo que fornece alimentação ao sistema de alimentação. Portanto, isso deve ser evitado.

Se a alimentação ainda for fornecida ao silo enquanto o sistema está em funcionamento, o controlador interromperá a alimentação durante a entrega ao usar a alimentação da panela e o destino.

Ao usar alimentação em camadas e correntes, o controlador utiliza a experiência das alimentações normais para calcular a quantidade correta de entrega e o consumo de ração.

### 5.6.1 Mudança para um silo diferente

Quando um silo fica sem alimentação, o sistema pode automaticamente mudar para outro silo que tenha o mesmo tipo de alimentação ou diferente (não para alimentação de destino).

Ao montar os silos, selecione como a mudança será feita. O tipo de alimentação contido nos silos pode ser alterado diretamente via cartão de silo.

Quando a troca automática é utilizada, pode ser vantajoso nomear os tipos de alimentação nos silos. Veja a seção **Nam-ing** do tipo de alimentação [ 34].

#### Mude para um silo com tipo de alimentação diferente ou do mesmo tipo

Esse sistema de silo é usado quando você tem vários tipos de ração e quer saber o consumo de cada tipo.

**Operação | Cartão Silo | Substituição de ração | Status de substituição de ração**

<b>Mudança</b>	Mostra se um tipo de alimentação está sendo atualmente substituído por outro tipo ao mudar para outro silo.
	O controle emite um alarme suave quando muda de silo diferente.
<b>Repor</b>	Resetando a mudança para outro silo.

**Operação | Cartão Silo | Mudança**

<b>Mudança gradual</b>	O controle pode mudar gradualmente para um silo diferente.
	Definir a quantidade de alimentação residual na qual a transição gradual deve começar. Veja a seção <b>Mudança para silo diferente</b> [ 53].
<b>Tempo antes da transição</b>	Definir o horário antes da troca automática de silos ocorrer.
<b>Conteúdo mínimo de silo antes de mudar</b>	O controlador considera um silo vazio quando a quantidade de alimento é inferior à configuração e o parafuso do silo não fornece alimento ao pesador. Ele compensa imprecisões nos dados de entrega inseridos e no pesador de ração.

Se um silo for esvaziado e a quantidade de ração na visão geral do silo for maior que o **conteúdo mínimo do silo**, o controlador de produção não pode mudar automaticamente. A quantidade, portanto, deve ser alterada para 0.000 toneladas para que ele possa fazer uma alteração automática.

**Botão de menu | Estratégia | Alimentar | Configuração de substituição de alimentação**

<b>Mudança</b>	Configurar para qual feed será alterado quando um tipo de feed estiver prestes a ser usado.
----------------	---

### Mudança para silo com o mesmo tipo de alimentação

 <b>Operação   Cartão Silo   Mudança</b>	
<b>Configuração automática de mudança</b>	se o controlador deve mudar automaticamente para um silo diferente com o mesmo tipo de alimentação quando o silo ativo estiver vazio.
<b>Mudança gradual</b>	O controle pode mudar gradualmente para um silo diferente. Definir a quantidade de alimentação residual na qual a transição gradual deve começar. Veja a seção Mudança para silo diferente [ 53].
<b>Tempo antes da transição</b>	Definir o horário antes da troca automática de silos ocorrer.
<b>Conteúdo mínimo de silo antes de mudar</b>	O controlador considera um silo vazio quando a quantidade de alimento é inferior à configuração e o parafuso do silo não fornece alimento ao pesador. Ele compensa imprecisões nos dados de entrega inseridos e no pesador de ração. Se um silo for esvaziado e a quantidade de ração na visão geral do silo for maior que o <b>conteúdo mínimo do silo</b> , o controlador de produção não pode mudar automaticamente. A quantidade, portanto, deve ser alterada para 0.000 toneladas para que ele possa fazer uma alteração automática.

O controlador faz a troca entre os dois silos gradualmente (aplica-se apenas ao pesador de tambor e ao FW 9940-2).

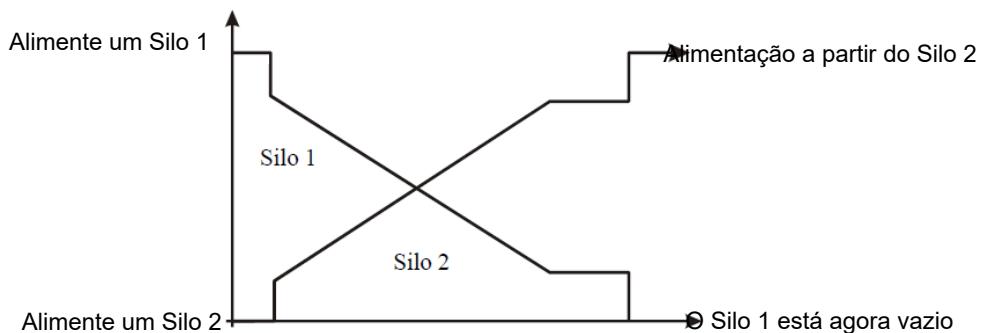
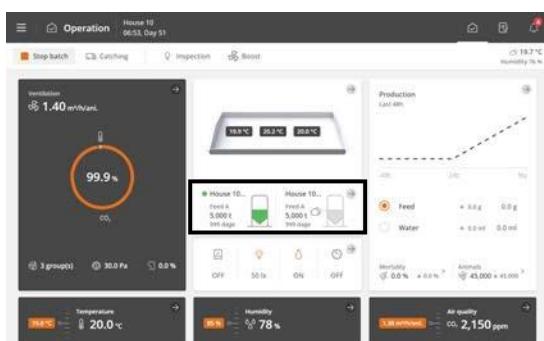


Figura 11: Quando o conteúdo do silo atinge uma quantidade definida, começa a transição gradual para outro silo.

Se outro silo com quantidade suficiente de ração não estiver disponível, o controlador de produção exibirá um alarme: Sem alimentação para a pesadora de ração. Veja também a seção Alimentar alarmes [ 58].

### 5.6.2 Silo compartilhado

Um silo compartilhado é usado, por exemplo, onde várias casas com pesadores de ração separados recebem alimentação de um único silo.



Quando um silo é compartilhado entre várias casas, ele é regulado por um controlador mestre. Selecione o controlador mestre e os controladores do cliente durante a instalação. No cartão do silo, um silo compartilhado é mostrado com o ícone



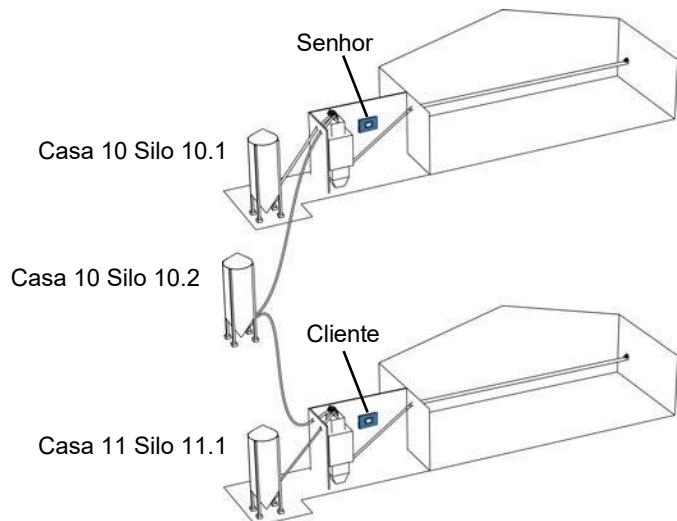


Figura 12: Exemplo de silo compartilhado entre duas casas com controladores na LAN.

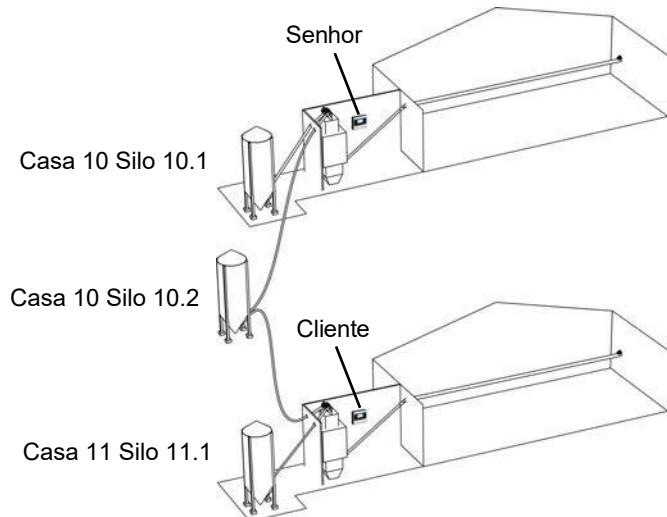


Figura 13: Exemplo de silo compartilhado entre duas casas com controladores em LAN.

Um silo compartilhado tem os seguintes valores em comum com o controlador mestre:

#### Operação | Cartão Silo

<b>Tipo de alimentação</b>	Exibição do tipo de ração selecionado.  Por favor, note que os nomes dos tipos de feed não são compartilhados. Se o nome de um tipo de feed for alterado, ele deve ser corrigido tanto no controlador mestre quanto no controlador cliente ( <b>menu de Estratégia</b> ).
<b>Conteúdo atual</b>	Exibição do conteúdo atual do silo.  O controlador reduz automaticamente o conteúdo do silo com uma quantidade correspondente ao consumo de ração dos animais.  No controlador mestre, o valor pode ser alterado.
<b>Registro de entrega de ração</b>	O registro de entrega de alimentação está disponível apenas no controlador mestre.  Mostre a quantidade e a data de cada entrega de ração.  A quantidade de alimentação entregue é inserida no controlador mestre.

Veja também a seção Silo [ 52].

### 5.6.3 Silo diurno – pesagem de ração

Um silo diurno pode ser usado em grandes sistemas de alimentação para garantir que haja alimento suficiente e evitar que o sistema fique sem ração durante a alimentação.

O preenchimento pode ser realizado automaticamente de acordo com um programa de preenchimento ou manualmente uma vez. O silo diurno não será preenchido durante a alimentação ou quando a alimentação for pausada.

 **Operação | Cartão de visão geral do programa | Alimentação | Silo diurno**

**Conteúdo do silo diurno** Lendo a quantidade atual de alimentação no silo diurno.

 Botão de menu |  **Estratégia | Silo diurno**

**Capacidade máxima** Ajustando o máximo de quilos de ração necessário para encher o silo do dia.

O valor é a base para as porcentagens exibidas, por exemplo, **Valor de preenchimento (Filling amount)**.

A quantidade de ração a ser preenchida no silo diário é definida para cada alimentação no programa de ração. Se possível, ele é preenchido imediatamente após a alimentação, para que esteja pronto para a próxima alimentação.

Por favor, note que pode ser necessário ajustar a quantidade de recheio caso mudanças sejam feitas no programa de alimentação. Veja a seção Programas de alimentação [ 35].

#### 5.6.3.1 Preenchimento do silo diurno

 Botão de menu |  **Estratégia | Silo diurno | Recheio**

**Quantidade de preenchimento** Colocando uma porcentagem da quantidade máxima a ser preenchida no silo do dia.

**Quantidade de preenchimento** Leitura da quantidade de recheio em quilos.

 Botão de menu |  **Estratégia | Silo diurno | Mistura de ração**

**Tipo de alimentação** Configurando o tipo de alimentação para usar no recheio.

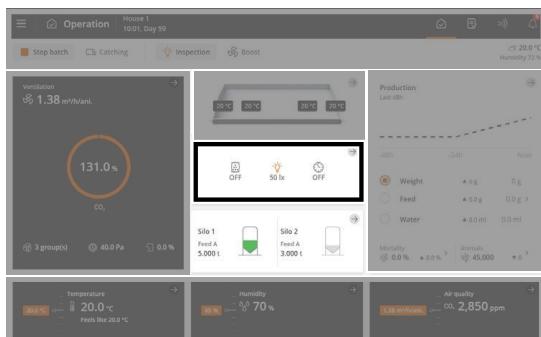
**Tempo de mistura** Definir o horário em que a misturadora de alimentação deve funcionar após o recheio.

Para reabastecimento automático, um tempo de mistura pode ser definido para cada preenchimento do programa.

**Comece a encher o silo diurno** Início e parada manual do preenchimento. O preenchimento é realizado até que a quantidade definida seja alcançada.

## 5.7 Relógio de 24 horas

A função de relógio de 24 horas permite ligar e desligar automaticamente equipamentos em horários específicos ou intervalos de horários. Além disso, o relógio de 24 horas permite escolher com que frequência o equipamento vai funcionar em uma semana. Isso é feito aplicando um programa de uma semana.

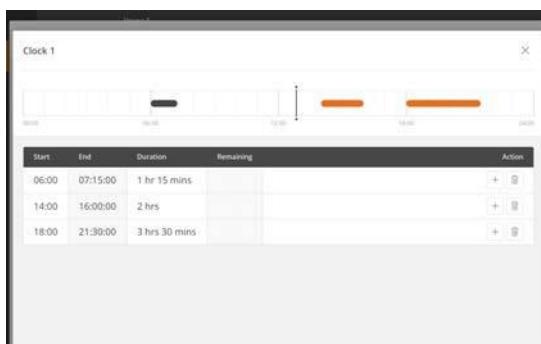


**Operação.** Quando o relógio de 24 horas está ligado, ele é exibido com um ícone colorido na **visão geral do programa do card**.

O cartão oferece acesso para visualizar e alterar os programas de todos os relógios de 24 horas.

Em cada programa, você deve definir o seguinte:

- Horário de início
- Duração



**Operação | Cartão de visão geral do programa | Relógio**

Pressione o campo na coluna **Start** para definir o horário de início.

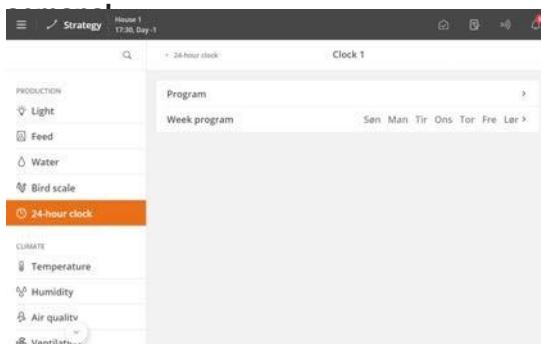
Pressione o campo na coluna **Duração** para definir a duração do período.

Pressione **+** para adicionar um novo período, depois defina o horário de início e a duração do período.

Os blocos na linha do tempo mostram quando e quanto tempo o relógio de 24 horas está ligado.

Fora dos períodos selecionados, o relógio de 24 horas está desligado. Pressione **⊖** para excluir um ponto.

### Relógio de 24 horas com programa



**Botão de menu | Estratégia | Produção | Relógio de 24 horas**

Selecione em quais dias o relógio de 24 horas está ligado.

Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira
ON	ON	OFF
Horário		Horário

Figura 14: Se um horário LIGADO passar da meia-noite em um dia em que o relógio de 24 horas não está ativo, a função permanecerá LIGADA até o tempo passar.

## 6 Configurações do alarme

O controlador possui vários alarmes, que ele será ativado caso ocorra um erro técnico ou limites de alarme sejam anulados. Alguns alarmes estão sempre conectados, por exemplo, queda de energia. Os outros alarmes podem ser ativados / desativados, e para alguns deles, você pode até definir os limites do alarme.



é sempre responsável por garantir que todas as configurações de alarme estejam corretas.

Veja também a seção **Alarmes** [ 25].

### 6.1 Produção

#### 6.1.1 Alarmes de luz

O controlador tem alarmes de luz para o sensor de luz, luz principal, luz escrava e luz extra. Quando o alarme de luz está ativo, a luz não é regulada de acordo com os sensores de luz, se houver.

Botão de menu   <b>Configurações</b>   <b>Alarmes</b>   <b>Produção</b>   <b>Luz</b>	
<b>Límite de desvio dos sensores de luz ±</b>	Se mais sensores de luz estiverem conectados à mesma fonte de luz (principal/escravo/luz extra), o controlador gerará um alarme se a diferença de intensidade de luz for muito grande nos sensores (+/-20 lux).
<b>Atraso do alarmeConfiguração</b>	um atraso para todos os alarmes de luz para evitar alarmes não intencionais relacionados a breves trocas de luz.
<b>Límite de alarme</b>	Definição do limite de alarme. O controlador gera o alarme de luz se a intensidade da luz se desviar (+/-20 lux) do nível exigido.

#### 6.1.2 Alarmes de alimentação

Botão de menu   <b>Configurações</b>   <b>Alarmes</b>   <b>produção</b>   <b>Alimentar</b>   <b>Pesador de ração</b>
<b>Sem alimentação para o pesador</b> O alarme é disparado quando o pesador de alimentação determina que não vem nenhum sinal dos silos. A função pode ser conectada e desconectada. Em caso de alarme, o controlador desativa o parafuso do silo. Defina quanto tempo passará antes que o controlador dispare o alarme antes <b>do alarme</b> . O alarme permanece ativo até que o pesador de ração consiga registrar a alimentação novamente. Quando o alarme é confirmado, o parafuso do silo recomeça. É possível configurar o parafuso do silo para funcionar e parar alternadamente por períodos mais curtos após o alarme ser reconhecido. Quando o parafuso do silo está bombeando, a alimentação pode recomeçar se a parada foi causada pela formação de uma ponte no silo. A função de bombeamento pode ser anulada ajustando o <b>parafuso do silo</b> para 0 min-utes. Dessa forma, o controlador garantirá que o parafuso do silo permaneça desligado até que o sensor de demanda de alimentação seja removido manualmente e reconectado. Os controladores então ativam o parafuso do silo uma vez dentro do tempo de execução definido ( <b>Swager do silo em tempo de execução</b> ).
<b>Tipo de alimentação ausente</b> Um Dos componentes de alimentação incluídos no programa de mistura não estão disponíveis em nenhum dos silos.

Verifique o status dos silos e mude o tipo de alimentação no controlador, conforme necessário.

---

**A pesa de ração não pode esvaziar**

A ração não pode ser liberada do pesador.

Quanto ao pesador de tambor, o tambor não pode girar nem a posição do registro pode ser encontrada.

---

<b>Calibração do pesador de alimentação</b>	A calibração da pesadora de alimentação não foi concluída dentro do período de tempo estabelecido.
<b>Pesador de alimentação não estável.</b>	O pesador de ração não pode realizar um processo de pesagem estável. Vibrações podem causar isso.
<b>Tensão de referência do pesador de alimentação</b>	O controlador registrou que o sinal de referência da pesadora é menor que 9,0V em um determinado período de tempo.
<b>O funil da pesagem de alimentação não está vazio</b>	Na balança de ração compartilhada entre várias casas via rede. O pesador de ração não conseguia esvaziar o ração abaixo do pesador de ração. Verifique o sensor vazio da pesadora de alimentação e o sensor de parada do parafuso cruzado.
<b>Obturador de alimentação com posição incorreta</b>	A pesagem de ração é compartilhada entre várias casas por meio de fechamento mecânico de distribuição. O pesador quer trocar para a outra casa, mas a porta de distribuição não reage.
<b>Alarme de parafuso cruzado</b>	O controlador dispara um alarme se não conseguir encher novamente o funil do trajeto cruzado antes do horário declarado do alarme ( <b>Tempo antes do alarme</b> ). O controlador para o sistema de alimentação para evitar o excesso de enchimento da alimentação.  No caso da alimentação em panela, <b>pare o sistema de alimentação se o parafuso cruzado estiver vazio</b> no menu <b>O ajuste</b> deve ser ajustado para um tempo menor que o tempo do alarme para o parafuso cruzado.
<b>Não há ração suficiente</b> (não no caso da alimentação em corrente)	O alarme é gerado se o consumo de ração for menor do que o indicado no período de tempo selecionado ( <b>intervalo de verificação</b> )  Ele pode ser desconectado automaticamente nos primeiros dias de um lote. O alarme é ativo apenas durante o período de alimentação.
<b>Muita ração</b>	O alarme monitora continuamente se há muito alimento fornecido à casa dentro de um intervalo de tempo.  Um sistema pode fornecer uma certa quantidade de alimento dentro de um período, dependendo do tamanho dos parafusos de fornecimento e dos parafusos cruzados.  <b>Instruções para definir os limites do alarme:</b>  Encontre a quantidade máxima de ração fornecida na referência da ração (Dia 42, grelhadores). <ul style="list-style-type: none"><li>Quantidade máxima de ração = 207 g.</li></ul> Multiplique a quantidade máxima de ração pelo número de animais na casa. <ul style="list-style-type: none"><li>207 g x 45.000 animais</li></ul> Divida por 1.000 para obter o consumo em kg (consumo por 24 horas). <ul style="list-style-type: none"><li>207 x 45.000 x / 1.000 = 9.315 kg</li></ul> O limite recomendado de alarme é definido com base no consumo por 24 horas x 2,5. <ul style="list-style-type: none"><li>9.315 kg x 2,5 = 23.288</li></ul> Calcule o consumo por minuto.  Limite de alarme = Consumo por 24 horas x 2,5 / (minutos por dia) = consumo em kg/min. <ul style="list-style-type: none"><li>9.315 x 2,5 / (24 horas x 60 minutos) = 16,2 kg/min.</li></ul> <b>O intervalo de verificação</b> é definido para 45 minutos.  O alarme é acionado se o consumo de ração durante os 45 minutos exceder o <b>consumo de ração dentro do intervalo de controle</b> . <ul style="list-style-type: none"><li>16,2 kg x 45 minutos = 727 kg</li></ul>

**Lembre-se** : se o intervalo de verificação for alterado, o limite de alarme deve ser recalculado com o novo intervalo de verificação.

	<p>Se o alarme for gerado e nenhum erro ocorreu, o tempo de monitoramento deve ser aumentado para, por exemplo, 1 hora.</p> <p>O alarme pode ser desconectado automaticamente no início de um lote, definindo um dia de início.</p>
<b>Consumo de ração diminuído</b>	<p>O alarme pode ser desconectado automaticamente no início de um lote ao configurar um <b>Dia de início</b>.</p> <p>O alarme compara continuamente as 24 horas anteriores com as atuais 24 horas e gera um alarme se o consumo se desviar mais do que a porcentagem definida.</p>
<b>Não há ração suficiente no início</b> (alimentação de panela e corrente)	<p>O alarme deve garantir que o sistema de alimentação esteja em ordem quando a alimentação reinicie após uma parada.</p> <p>Como regra principal, o limite do alarme deve ser definido para 10 kg (<b>consumo de alimentação no tempo de verificação determinado</b>).</p> <p>Para alimentação em corrente, o tempo de monitoramento pode não exceder o tempo de rotação da corrente.</p> <p>Um alarme é gerado se o consumo no início do período de alimentação (ou no início da alimentação em cadeia) for menor do que o indicado no período de tempo selecionado (<b>Tempo para verificação de alarme</b>).</p> <p>Pode ser desconectado automaticamente nos primeiros dias de um lote (<b>comece a verificar no número do dia</b>).</p>
<b>Alimentação demais após a pausa</b> (alimentação de panela e corrente)	<p>O controlador monitora se muita alimentação foi passada pela pesadora após o término do período de alimentação (alimentação em panela) ou se a corrente foi passada uma vez. Um consumo de água muito alto pode indicar que algo está errado.</p> <p>Os funis do trajeto cruzado serão preenchidos no final da alimentação. O tipo de funis, e quanto eles são preenchidos antes da alimentação parar, determina quanto de ração é usada para reabastecer.</p> <p>Um alarme é disparado se o consumo após o período de alimentação (ou quando a alimentação em cadeia para) for maior que o valor definido (<b>consumo máximo de ração após a parada</b>).</p>
<b>Razão de alimentação de água</b> (corrente alimentando com medidor de água)	<p>O alarme indica que a relação água/alimentação não segue a curva de referência. Possíveis motivos:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Sistema de água defeituoso</li> <li>2) Animais doentes</li> <li>3) Imprecisões de alimentação</li> </ol> <p>No entanto, observe que a relação água/alimentação pode ser aumentada em casas sem sistemas de resfriamento quando a temperatura externa está alta.</p> <p>O alarme é gerado se a razão de consumo de água e ração dentro de um determinado período de tempo (<b>tempo para controle de alarme</b>) se desviar do conjunto de valores (<b>limite de alarme da razão água/alimentação</b>).</p> <p>Pode ser desconectado automaticamente nos primeiros dias de um lote (<b>comece a verificar no número do dia</b>).</p> <p>Escolha se a água deve desligar quando um alarme for gerado. Quando todos os alarmes de emergência são confirmados, o controlador liga a água novamente.</p>
<b>Nível de alimentação muito baixo Base</b>	<p>No consumo de ração do dia anterior, o controlador calcula quanto tempo levará até que a alimentação seja consumida e disparará um alarme quando esse tempo for ultrapassado (<b>Nível de alimentação muito baixo</b>).</p> <p>Um nível total total será calculado se o mesmo tipo de ração estiver em múltiplos silos.</p>

**alimentação muito baixo Limite de  
nível baixo X**

**Nível de alimentação muito baixo** O conteúdo exibido do silo é um valor calculado.

---

O alarme é gerado quando a quantidade de alimentação em um silo está abaixo de um limite estabelecido.

<b>Silo está vazio alarme.</b>	O sensor do silo vazio regista que não há mais alimentação no silo, e é impossível mudar para outro silo, possivelmente devido ao baixo conteúdo do silo.
<b>Calibração do silo</b>	
<b>Calibração do silo O</b>	O controlador emitirá um alarme se a calibração não for concluída dentro do tempo estabelecido (1 hora).  Enquanto a pesadora do silo estiver configurada para calibração, ela não pode ser usada pelo sistema de alimentação.
<b>O silo não está calibrado.</b>	O controlador emite um alarme suave se o silo eletrônico/diurno não estiver calibrado após a instalação. O silo deve ser calibrado para mostrar os dados corretos.

---

#### Alarme de substituição do tipo de alimentação

---

<b>Substituição do Feed X</b>	Alarme indica que um silo ficou vazio e, portanto, o alimento é automaticamente retirado de outro silo. Veja também a seção Mudança para um silo diferente [ 53].
<b>Conteúdo do silo diurno</b>  (poedeira alimentando)	O alarme indica que o conteúdo do silo diurno está muito baixo (abaixo de um limite estabelecido) durante a alimentação.  A alimentação é interrompida.  Verifique se a quantidade de enchimento do silo diário é suficiente em relação ao consumo atual de ração.  Comece a preencher o silo do dia no cardápio <b>Produção   Silo diurno   Preenchimento manual do silo diurno</b> ou parar a alimentação, permitindo que o sistema de alimentação reabasteça automaticamente na próxima alimentação.

### 6.1.3 Alarmes de água

Esses alarmes podem ser desconectados automaticamente no início do lote/bando, programando um **dia de início do alarme**.

 Botão de menu |  Configurações |  Alarmes | Produção | Água

---

**Alarme mínimo e máximo de água** Os alarmes são usados para monitorar o padrão de consumo de água dos animais.

Os limites de alarme para o consumo máximo e mínimo de água são um porcentagem fixo do consumo normal.

O controlador calcula o consumo normal comparando o período atual de 24 horas com o período de 24 horas que é duas horas mais velho. Às 13h, por exemplo, você analisa o período das 11h do dia anterior até as 11h do dia atual.

Escolha se a água deve desligar quando um alarme for gerado. Quando todos os alarmes de água forem confirmados, o controlador da casa liga a água novamente.

#### Com controle da água

Esses alarmes são usados para monitorar vazamentos e interrupções no sistema de água.

**Não tem água suficiente.** o alarme é acionado se o consumo de água medido por um medidor for muito baixo durante um determinado período de tempo.

Recomenda-se ajustar esse alarme para 1,0 l/min e um tempo de monitoramento para 30 minutos. Um alarme será gerado se o consumo for inferior a 30 litros a cada meia hora.

<b>Alarme de água demais quando aberto</b>	<p>O alarme é acionado se o consumo de água medido por um medidor for muito alto em um determinado período.</p> <p>Dependendo da capacidade do abastecimento de água, o sistema pode fornecer uma certa quantidade de água por unidade de tempo.</p> <p>O alarme é acionado quando o sistema operou na potência máxima por tempo demais.</p> <p>Se um relé de água for instalado, a água será desligada em caso de consumo excessivo de água.</p> <p><i>Diretrizes para configurações de limites de alarme:</i></p> <p>Meça a quantidade de água que corre por minuto até o medidor atual. Defina o limite do alarme para 1 litro a menos do que o medido. Defina o tempo de monitoramento para 30 minutos.</p>
<b>Alarme de água demais quando fechado</b>	<p>O alarme monitora se o sistema de água está desligado quando deveria.</p> <p>O ponto de ajuste recomendado para esse alarme é 0,1 l/min. e um período de monitoramento de 30 minutos.</p>
<b>Alarme de nível de água</b>	<p>Configurando o horário antes do alarme.</p> <p>O controlador não dispara um alarme até que o nível da água seja registrado como DESLIGADO durante esse tempo (15 min). Ele garante que mudanças breves no nível da água do galpão não disparem o alarme.</p> <p>O controlador não altera a regulação no alarme do nível da água.</p>
<b>Iniciar o alarme no dia</b>	<p><b>Automático</b> Desconexão no início de um lote/bando. Para evitar disparar alarmes falsos, você pode indicar quantos dias devem se passar antes que o responsável acione o alarme de água.</p>
<b>Alarme de nível de água</b> (apenas alimentação em poedeiras com água DOL 100)	<p>O alarme monitora se o nível da água é suficiente. Se o nível da água não for suficiente por mais de 15 minutos (configuração de fábrica), ele gera um alarme.</p> <p>Veja o <b>cardápio Produção   Água   Alarmes de nível de água</b> para ver em quais terminais de entrada há um alarme.</p>

Consumo de água por 24 horas

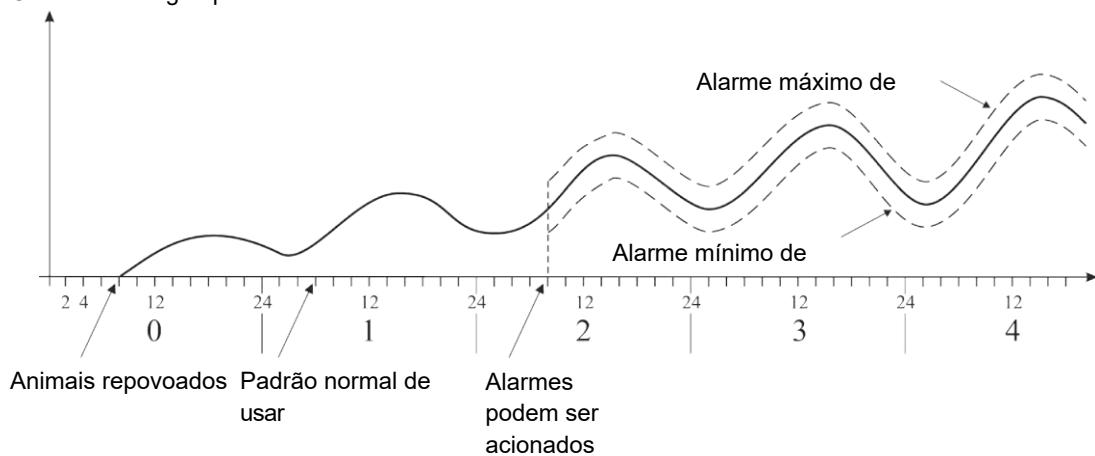
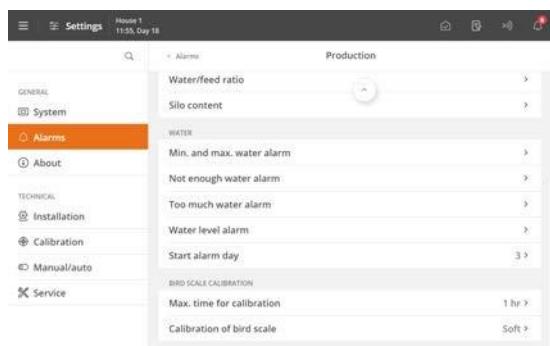


Figura 15: Exemplo de alarme de água mínima e máxima

O controlador dispara um alarme quando o limite para consumo máximo de água é ultrapassado ou o consumo está abaixo do limite mínimo de água.

 Podem existir várias razões para a flutuação no consumo de água dos animais, que podem disparar um alarme. Por exemplo, um alarme pode ser acionado devido à repovoação de mais animais ou ao abate de alguns animais, um surto de doença no gado ou a ruptura do cano de água.



### Inicie o despertador no dia

Em caso de mudanças significativas no número de animais na casa, pelo menos 26 horas devem se passar antes que o controlador possa disparar o alarme.

Para evitar disparar alarmes falsos, você pode indicar quantos dias devem se passar antes que o controlador dispare o alarme de água.

## 6.1.4 EggScan - contador de ovos

Botão de menu | Configurações | Alarmes | Produção |

**Egg Tempo antes do alarme - EggScan** Configurando o horário antes do alarme.

O controlador dispara um alarme em caso de erro em um ou mais dos contadores de ovos conectados.

Veja também o menu **Técnico | Serviço | Instalação**.

## 6.2 Alarmes mestre/cliente

Se o controlador estiver configurado para compartilhar equipamentos com outros controladores, ele emite um alarme caso a conexão entre os controles seja perdida. Um controlador 'Cliente' continuará a regular de acordo com o valor mais recente recebido do equipamento controlador 'Master' até que a conexão de rede seja restaurada.

Botão de menu | Configurações | Alarmes

**Conexão com o cliente** Selecione o tipo de alarme **Difícil, Suave ou Desativado**.

**perdida Conexão com o**

**Mestre perdida**

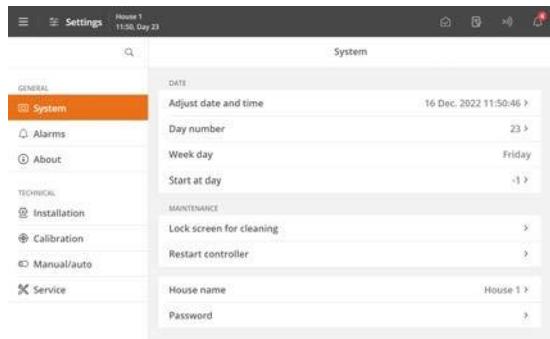
## 7 Instruções de manutenção

O controlador não requer manutenção para funcionar corretamente. Você deve testar o sistema de alarme toda semana.

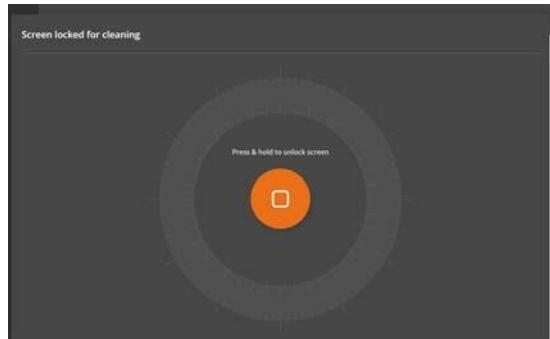
Use apenas peças de reposição originais.

Note que a vida útil do controlador será estendida se ele permanecer conectado o tempo todo, pois isso o manterá seco e livre de condensação.

### Tela de bloqueio para limpeza



Quando o controle deve ser limpo, é possível travar a tela para evitar operação inadvertida durante a limpeza.



Pressione o botão Menu | Configurações | Geral | Sistema | Manutenção | Tela de bloqueio para limpeza e travar a tela.

Pressione e segure por 5 segundos para desbloquear a tela. O controle cancela automaticamente o bloqueio após 15 minutos.

### 7.1 Limpeza



Limpe o produto com um pano que tenha sido espremido quase até secar em água e evite usar:

- Purificador de alta pressão
- Solventes
- agentes corrosivos/cáusticos

Recomendamos calibrar as balanças de aves pelo menos uma vez por lote. Veja também o Manual Técnico.

### 7.2 Reciclagem/Descarte



O rótulo indica que o produto não deve ser descartado como descarte geral de lixo e deve ser tratado como lixo eletrônico.



O rótulo indica que o produto é adequado para reciclagem.

Deve ser possível que os clientes entreguem os produtos em locais de coleta/estações de reciclagem de acordo com o Manual do

Toque de

com as instruções locais. A estação de reciclagem então providenciará o transporte adicional para uma planta certificada para reutilização, recuperação e reciclagem.







Big Dutchman International GmbH • Calveslage • Auf der Iage 2 • 49377 Vechta; Alemania  
Tel. +49(0)4447/801-0 • Fax +49(0)4447/801-237 • [big@bigdutchman.com](mailto:big@bigdutchman.com)

